

1ª FASE


COPA RFEDETO


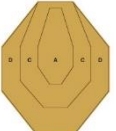

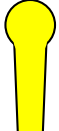


24 Y 25 DE ABRIL

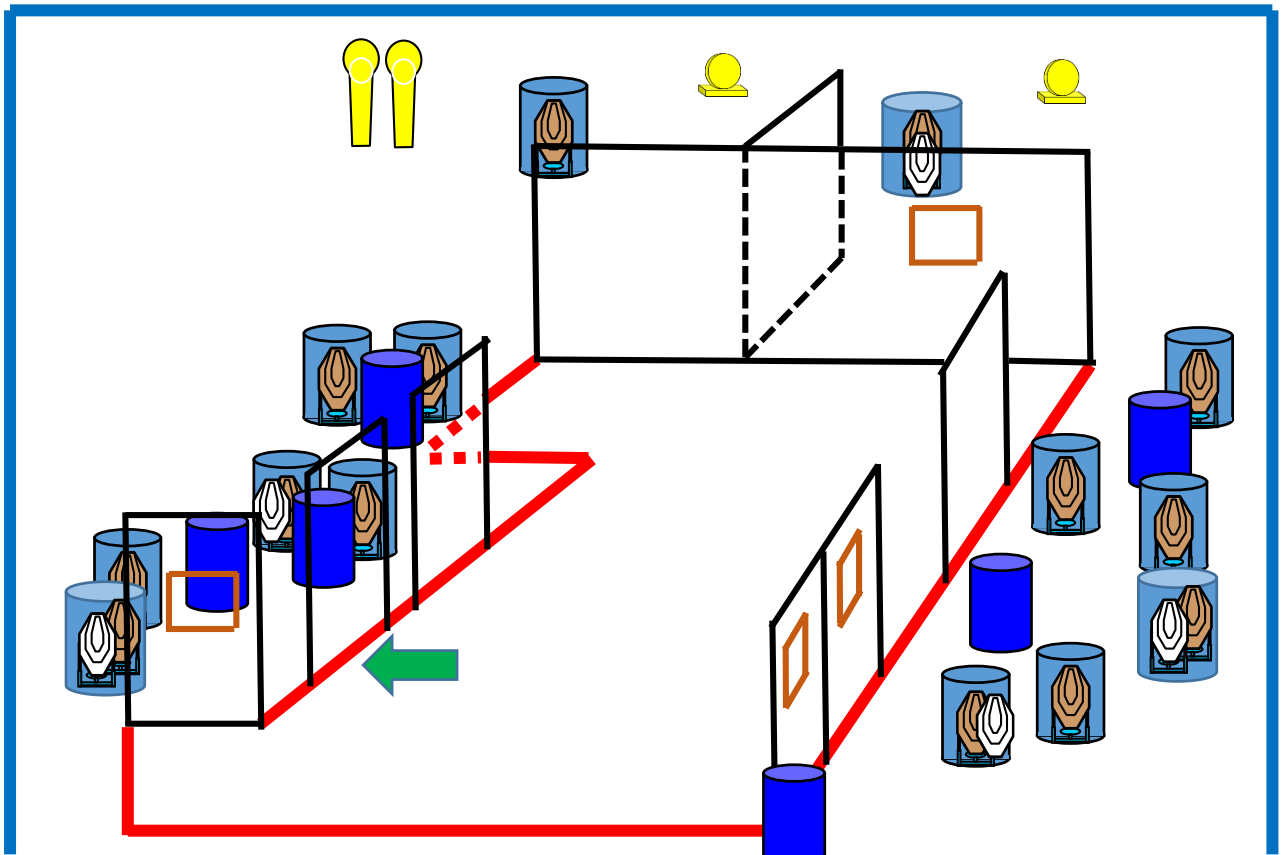


STAGE 1



TYPE:	LARGO	 <p>Cargada y asegurada según división</p>
START POSITION:	MANOS TOCANDO LAS MARCAS	
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)	
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.	

	MAX POINT					
32	160	14	5	2	XX	2

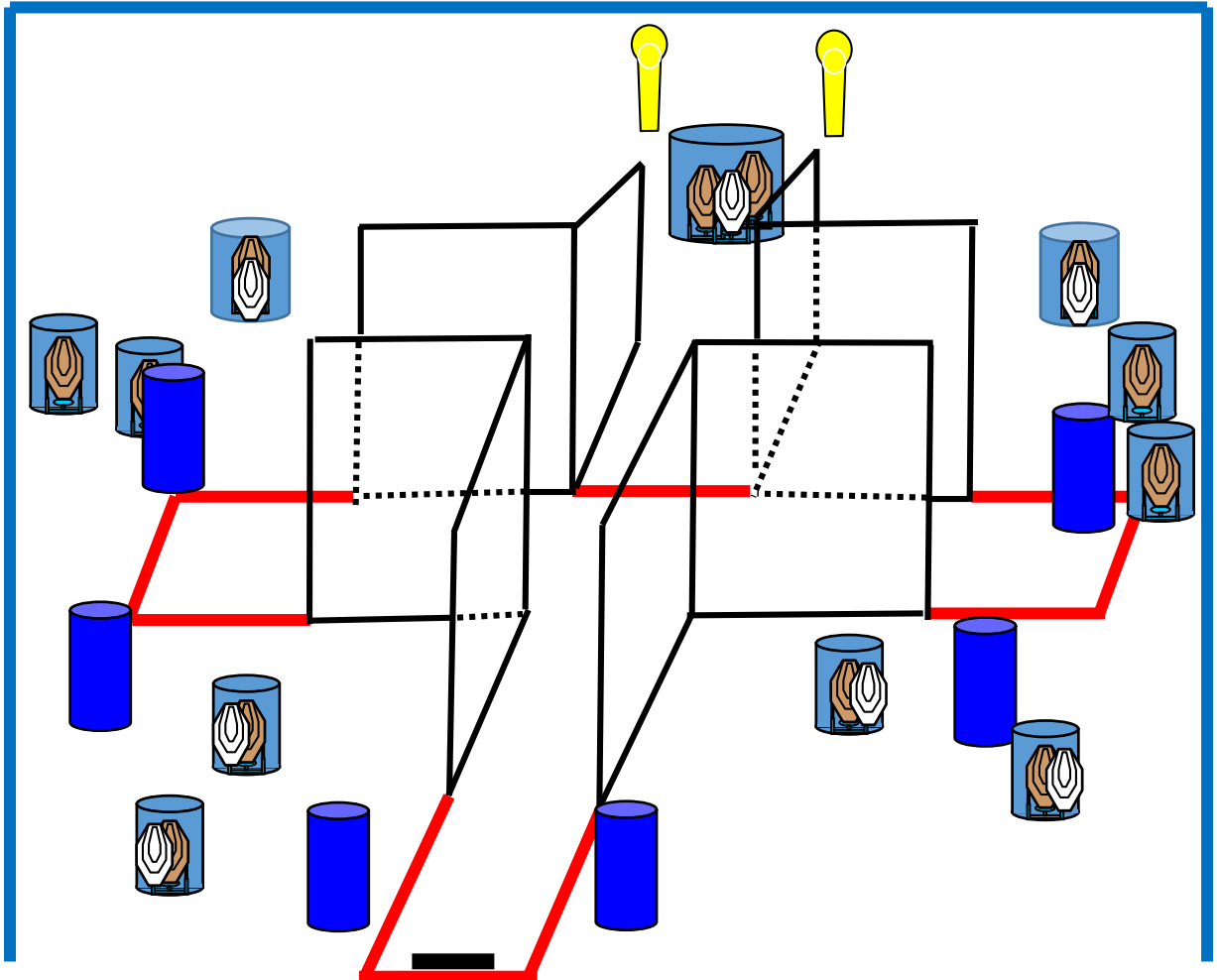




STAGE 2



TYPE:	LARGO	 Cargada y asegurada según división				
START POSITION:	TALONES EN LA MARCA					
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)					
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.					
	MAX POINT					
26	130	12	7	2	XX	XX









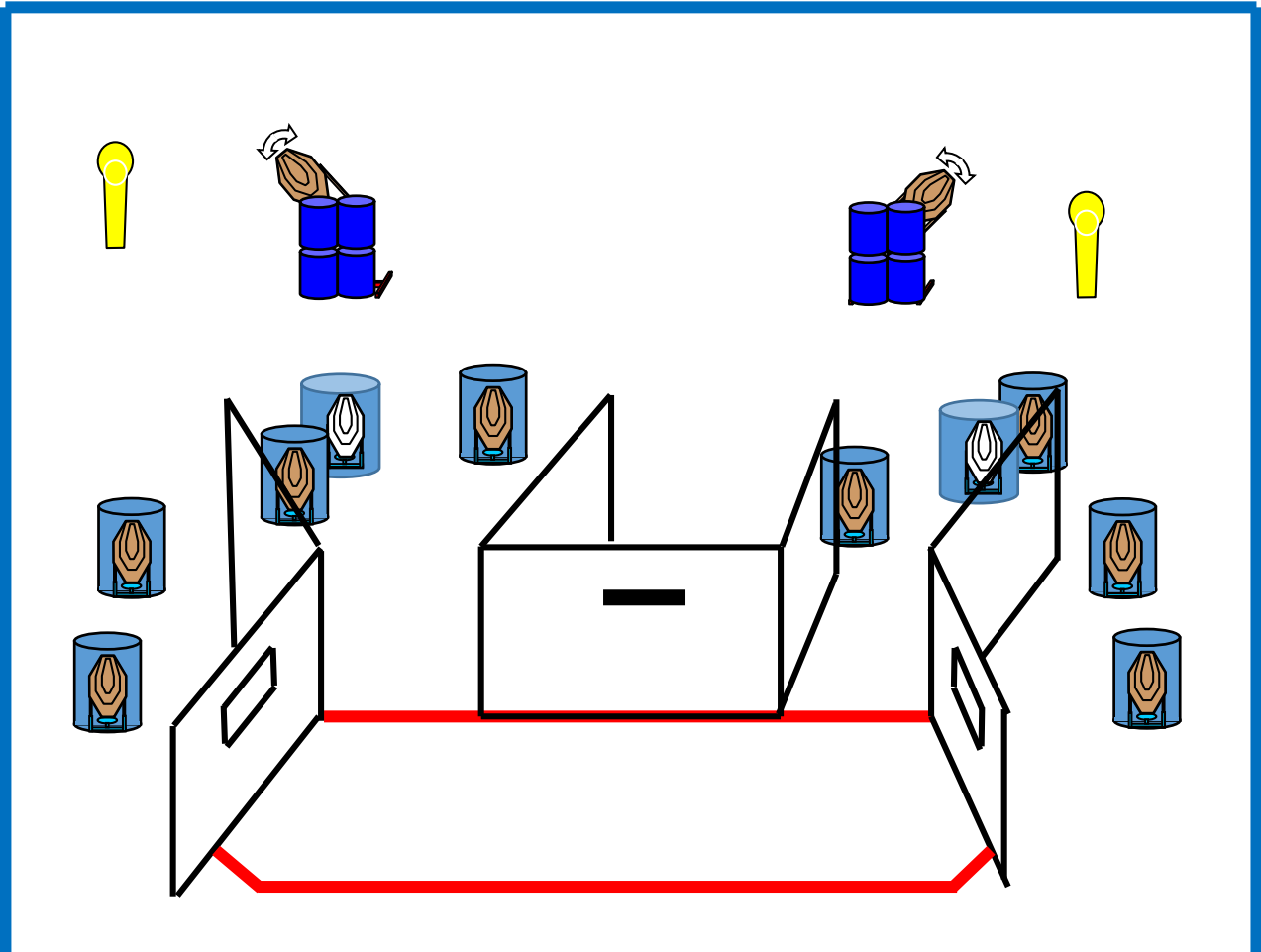


STAGE 3



TYPE:	MEDIO	 Cargada y asegurada según división
START POSITION:	PALMAS EN LAS MARCAS	
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)	
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio. PP IZQ activa móvil DRCH PP DRCH activa móvil IZQ	


	MAX POINT					
22	110	10	2	2	2	XX









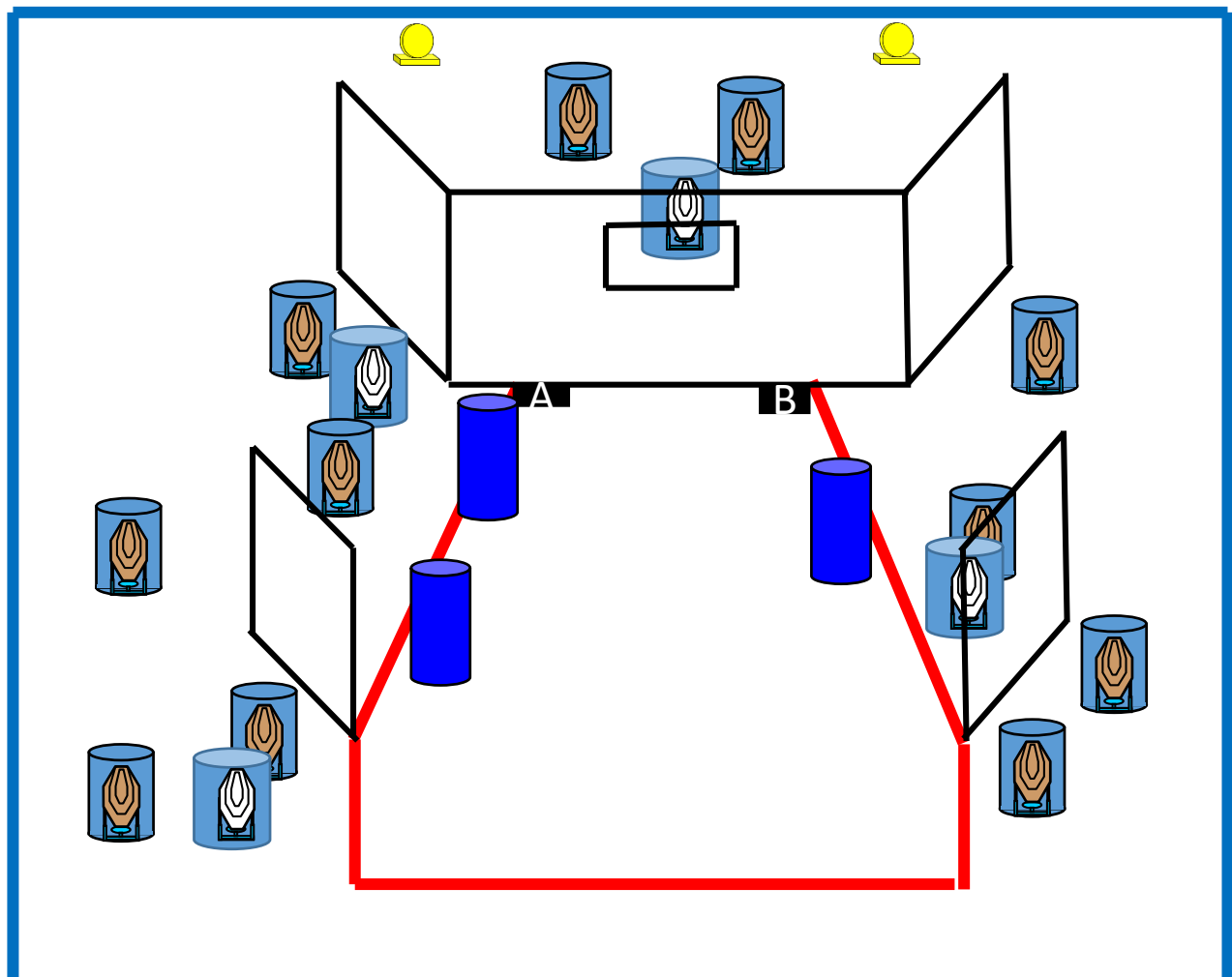


STAGE 4



TYPE:	MEDIO	 Cargada y asegurada según división
START POSITION:	PUNTERAS TOCANDO A o B	
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)	
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.	

	MAX POINT					
24	120	11	4	XX	XX	2









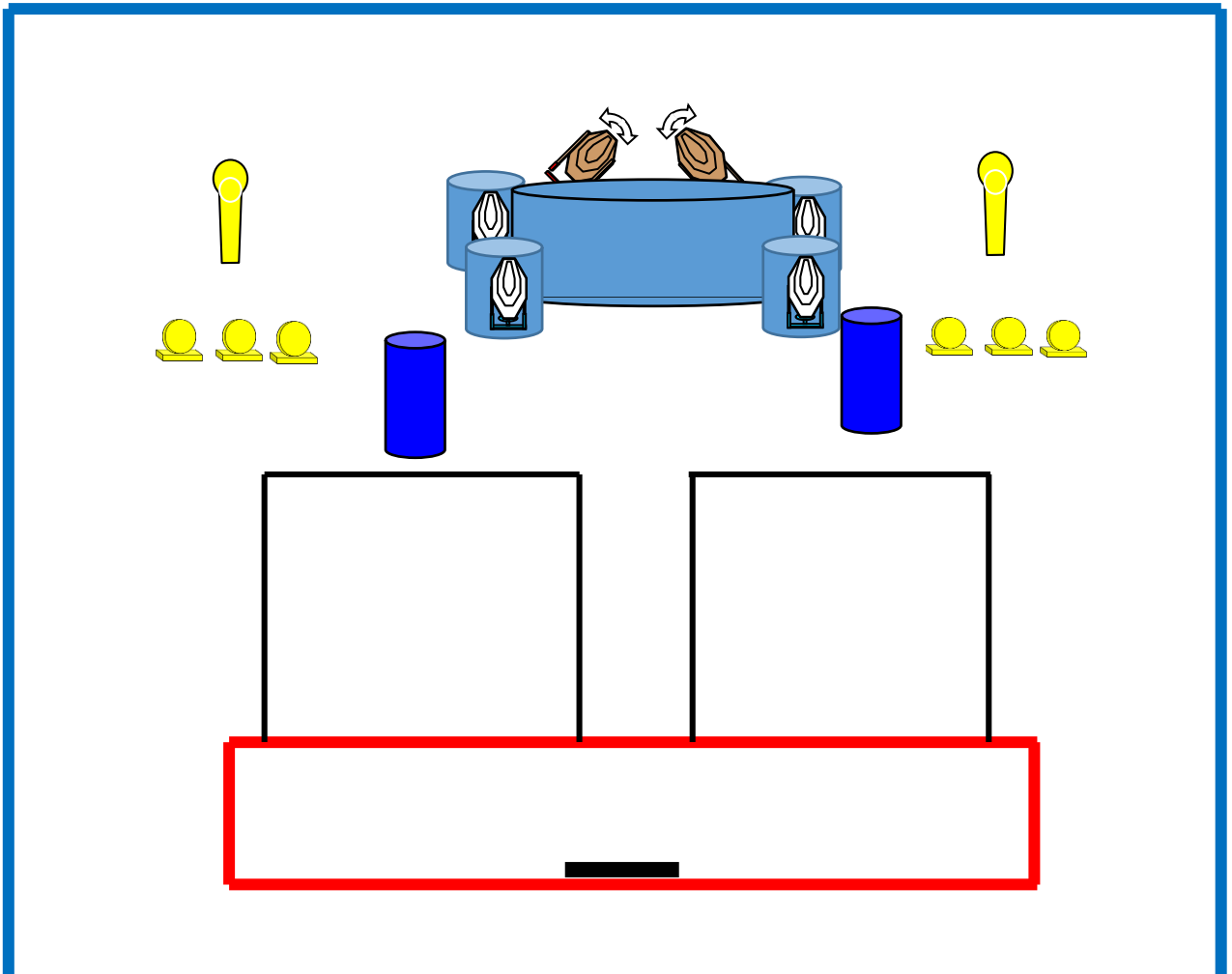


STAGE 5



TYPE:	CORTO	 <p>Cargada y asegurada según división</p>
START POSITION:	TALONES TOCANDO LA MARCA	
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)	
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio. PP IZQ activa móvil DRCH PP DRCH activa móvil IZQ MEDIAS TARJETAS	


	MAX POINT					
12	60	2	4	2	2	6









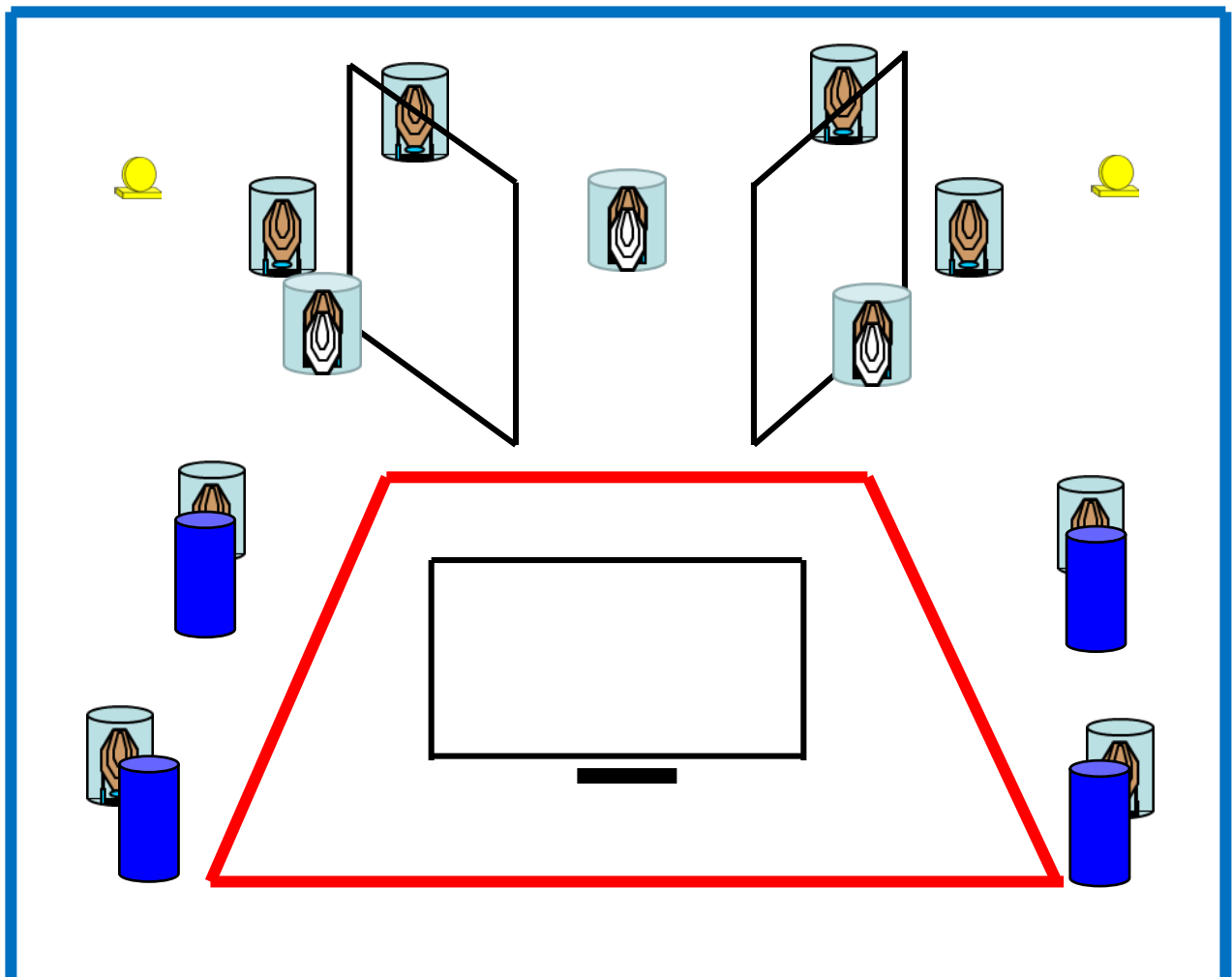


STAGE 6



TYPE:	MEDIO	 Cargada sin alimentar
START POSITION:	PUNTERAS TOCANDO LAS MARCAS	
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)	
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.	

	MAX POINT					
24	120	11	3	X	XX	2





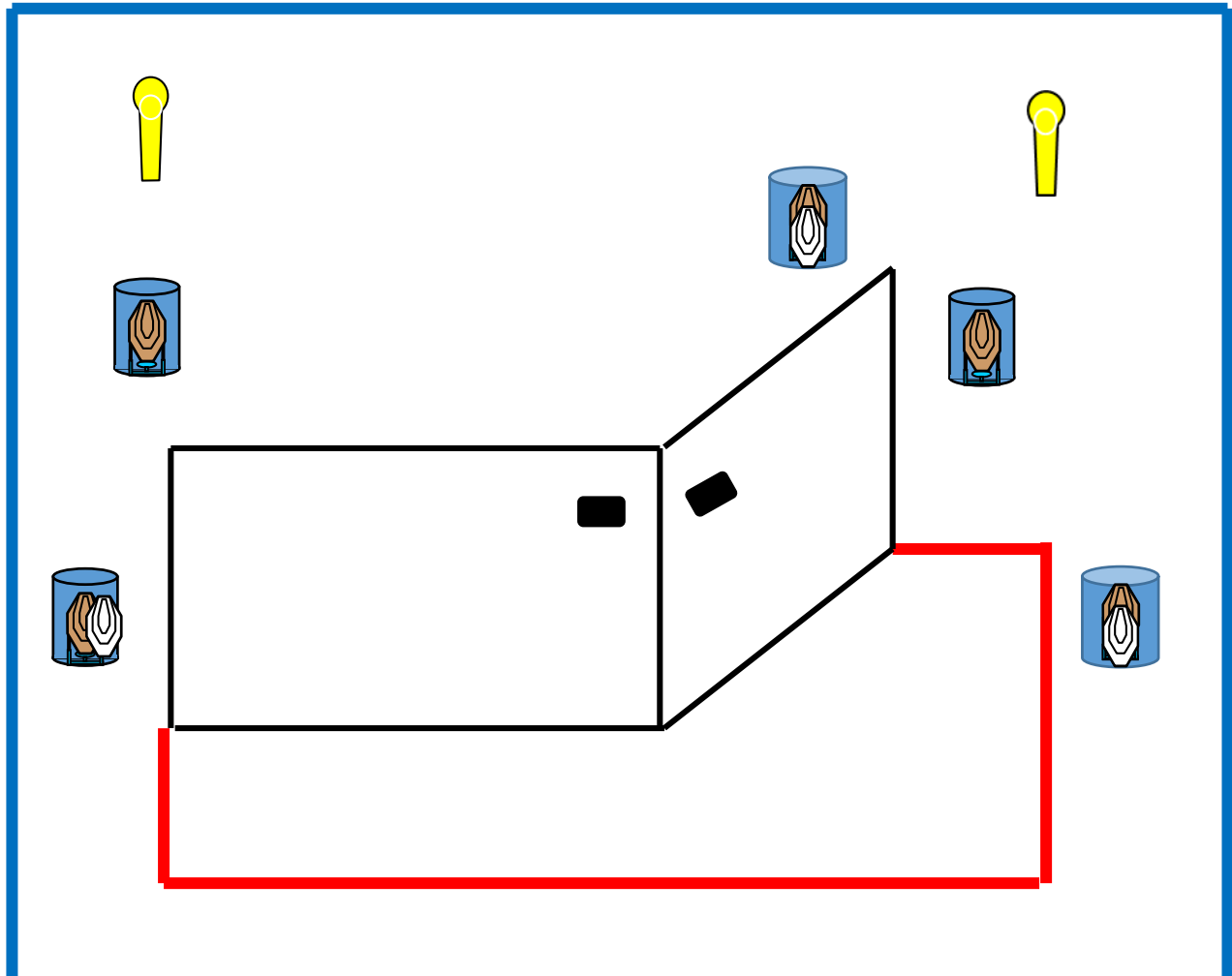
STAGE 7



TYPE:	CORTO
START POSITION:	PALMAS TOCANDO LAS MARCAS
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.




	MAX POINT					
12	60	5	3	2	XX	XX











STAGE 8



TYPE:	CORTO	 Arma vacía y cargadores sobre la mesa
START POSITION:	TALONES TOCANDO LA MARCA	
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)	
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.	

	MAX POINT					
12	60	6	2	XX	XX	XX

