

TROFEO
MERKNEUMATICO /
CRISTAL NORTE

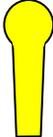
23 Y 24 DE ABRIL

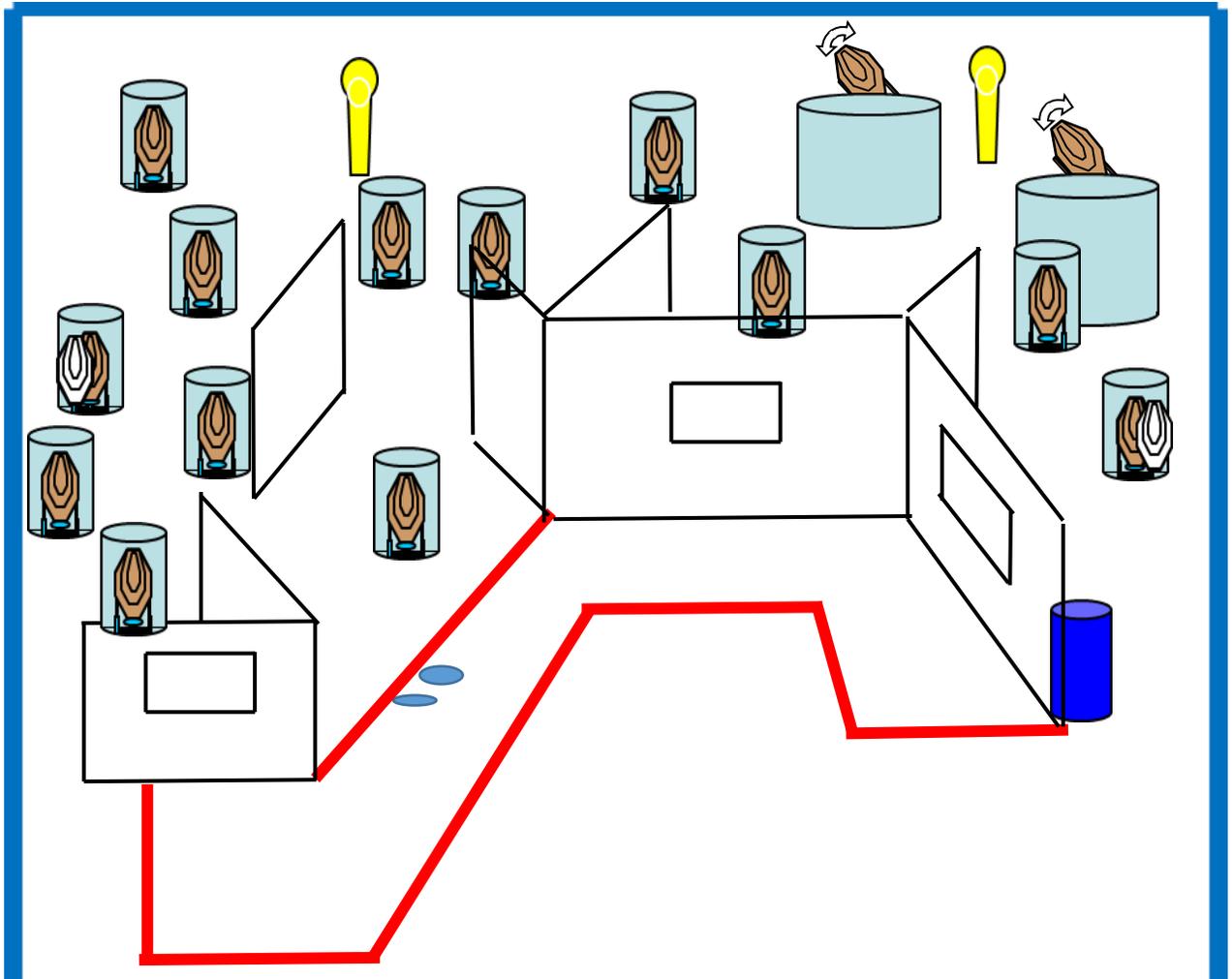


STAGE 1



TYPE:	LARGO	 ARMA VACIA
START POSITION:	TALONES TOCANDO LA MARCA	
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)	
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.	

	MAX POINT					
32	160	15	2	2	2	XX



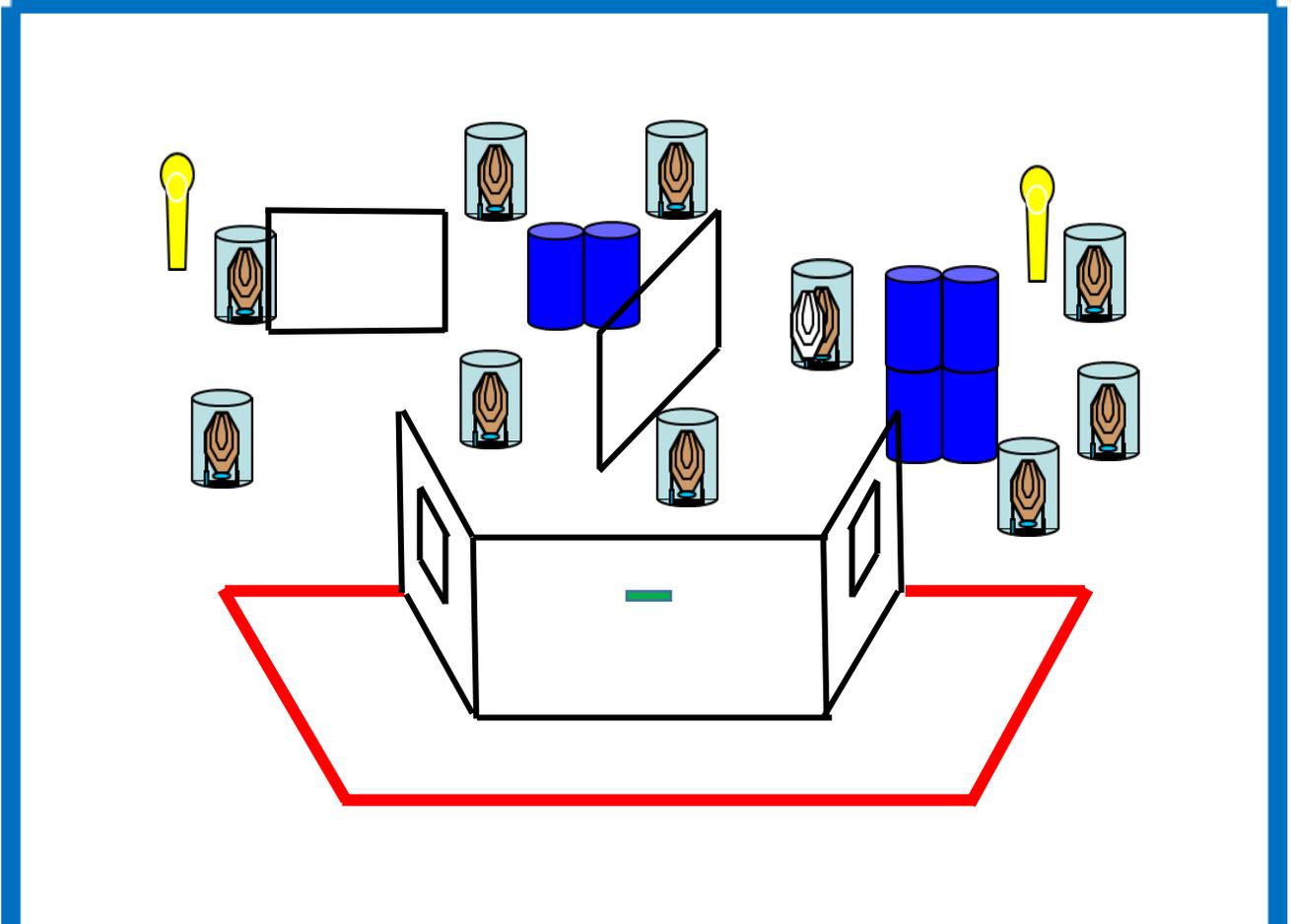


STAGE 2



TYPE:	MEDIO	 Cargada y asegurada según división
START POSITION:	MANOS APOYADAS EN LAS MARCAS	
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)	
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.	

	MAX POINT					
22	110	10	1	2	X	X





STAGE 3

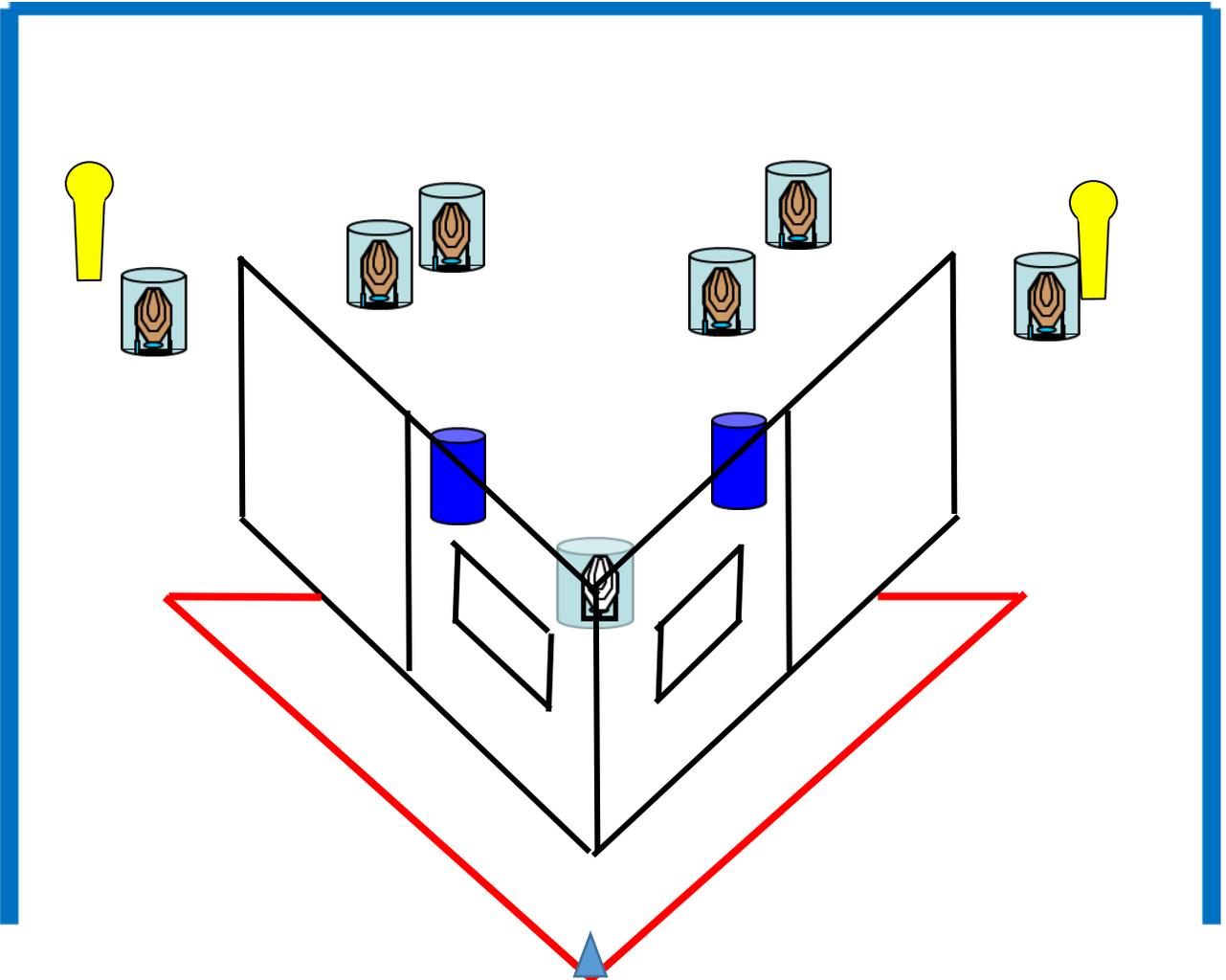


TYPE:	MEDIO
START POSITION:	PUNTERAS TOCANDO LA MARCA
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.



PISTOLA VACIA

	MAX POINT					
14	70	6	1	2	XX	XX





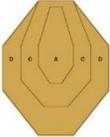
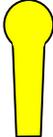
STAGE 4

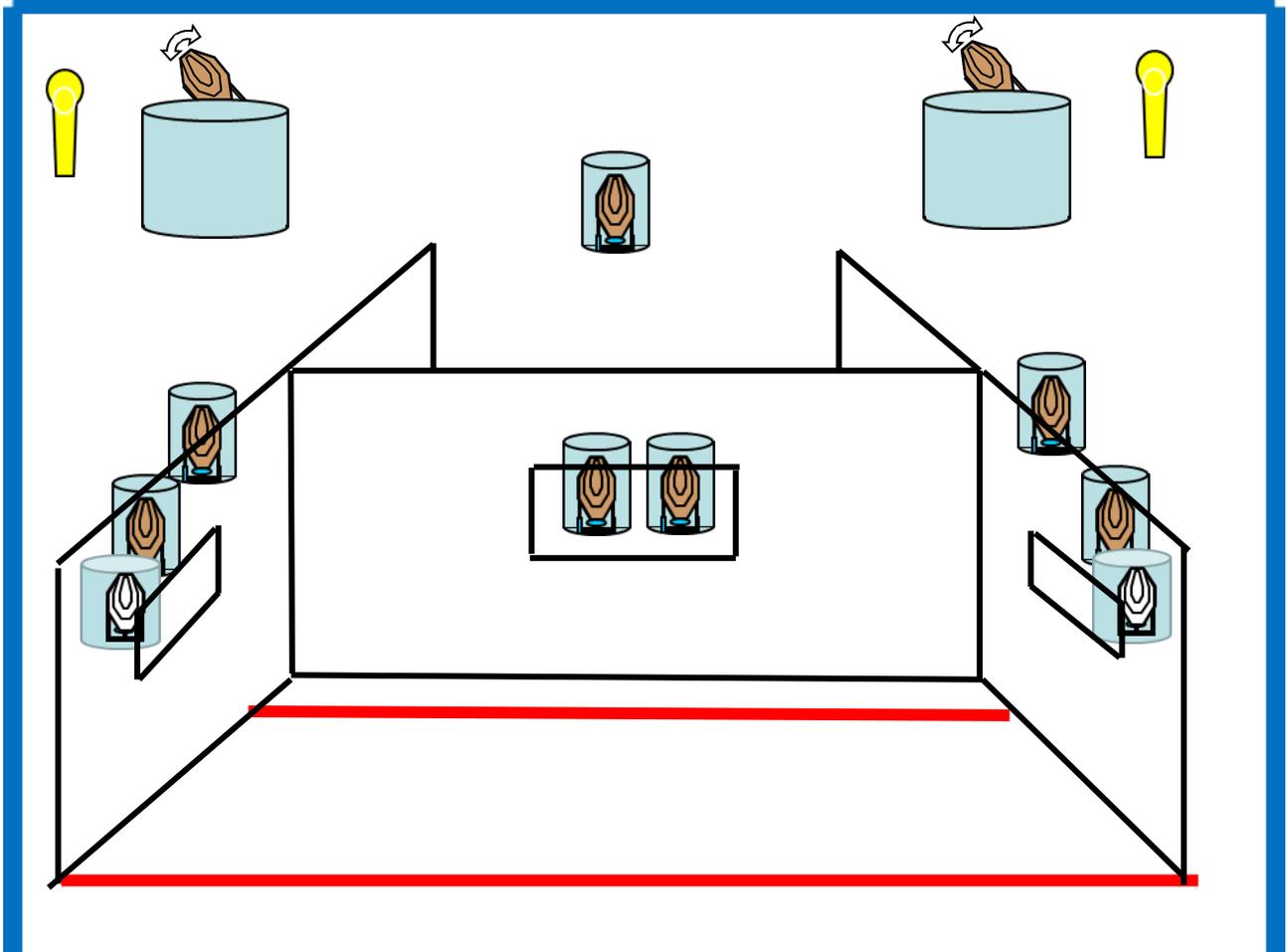


TYPE:	MEDIO
START POSITION:	SALIDA LIBRE
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.



Cargada y asegurada según división

	MAX POINT					
20	100	9	2	2	2	XX

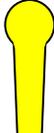


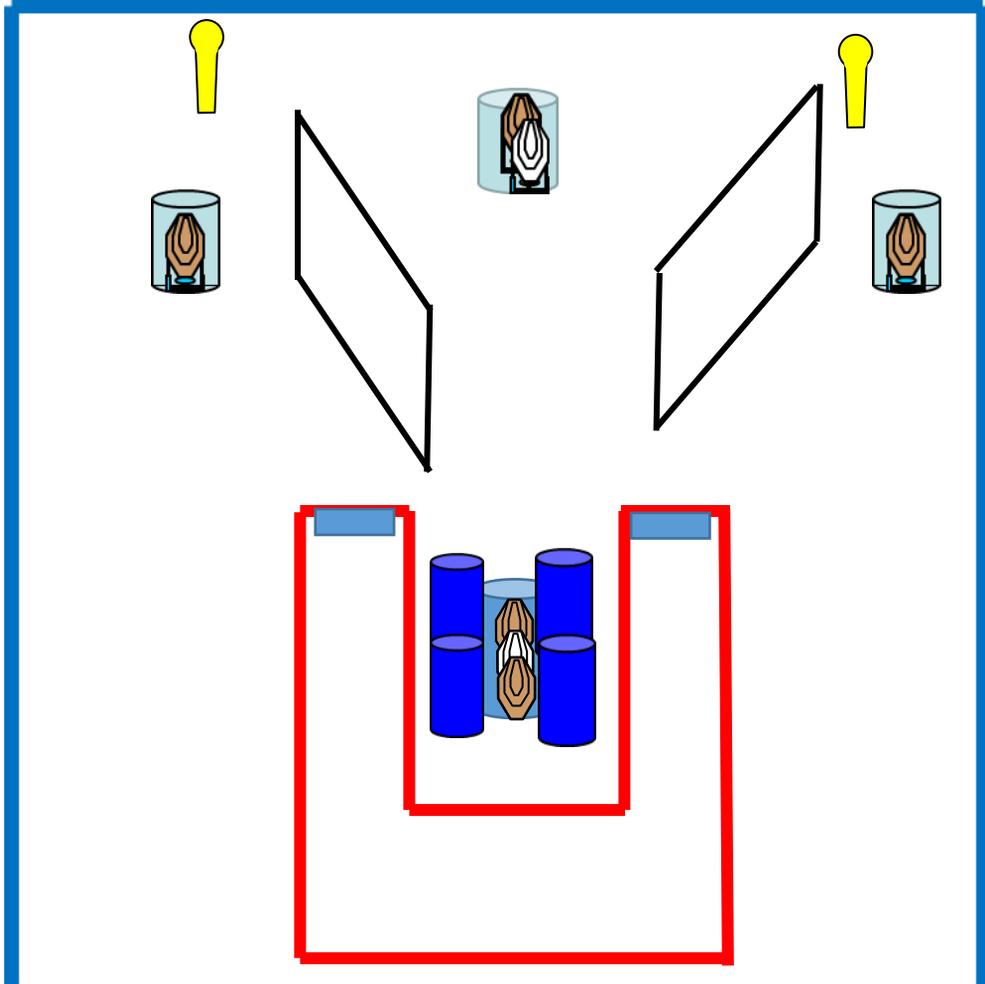


STAGE 5



TYPE:	CORTO	 Cargada y asegurada según división
START POSITION:	PUNTERAS TOCANDO UNA DE LAS MARCAS	
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)	
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.	

	MAX POINT					
12	60	5	2	2	XX	X

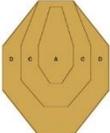
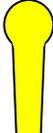


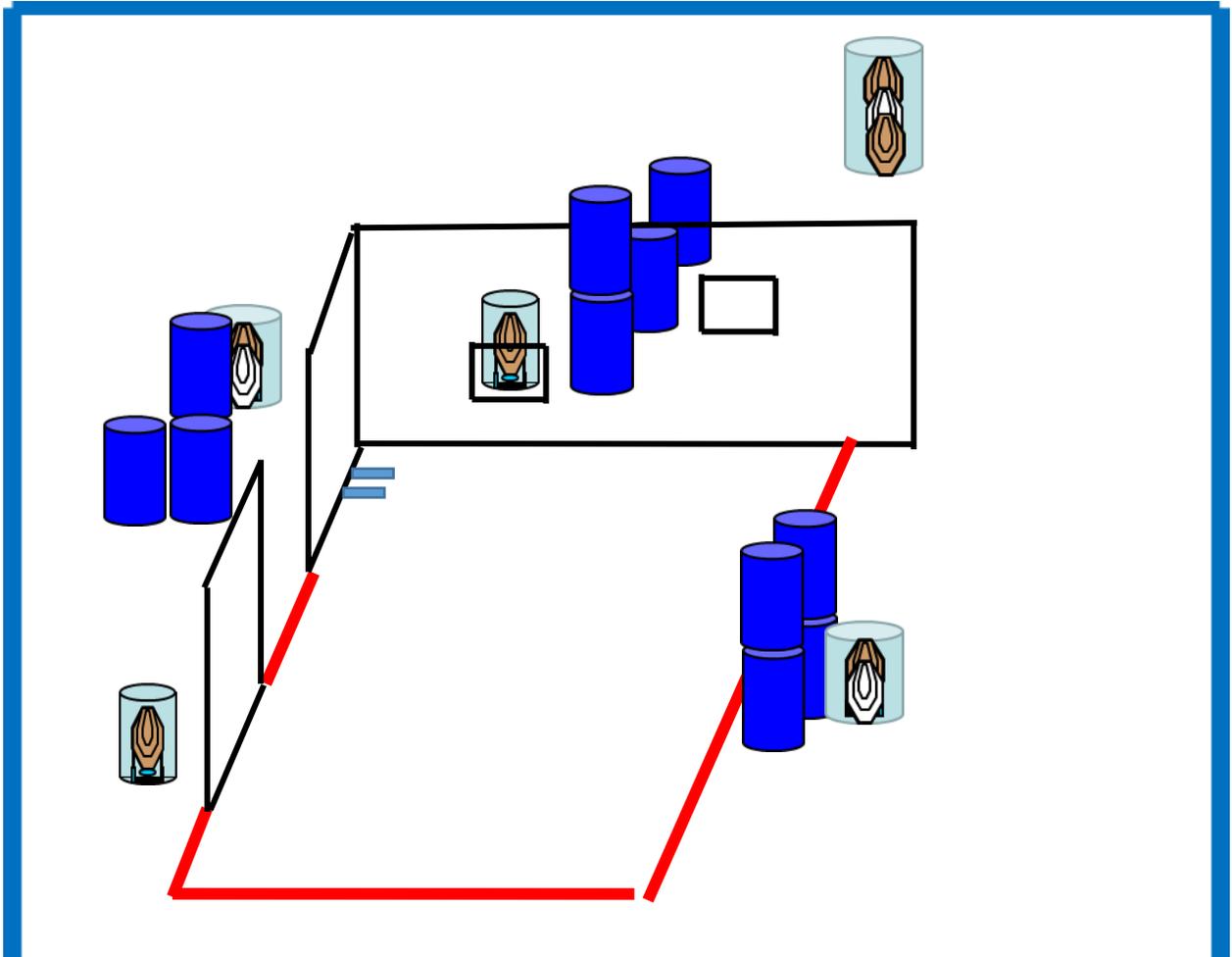


STAGE 6



TYPE:	CORTO	 Cargada y asegurada según división
START POSITION:	PUNTERAS TOCANDO LA MARCA	
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)	
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.	

	MAX POINT					
12	60	6	3	0	0	X





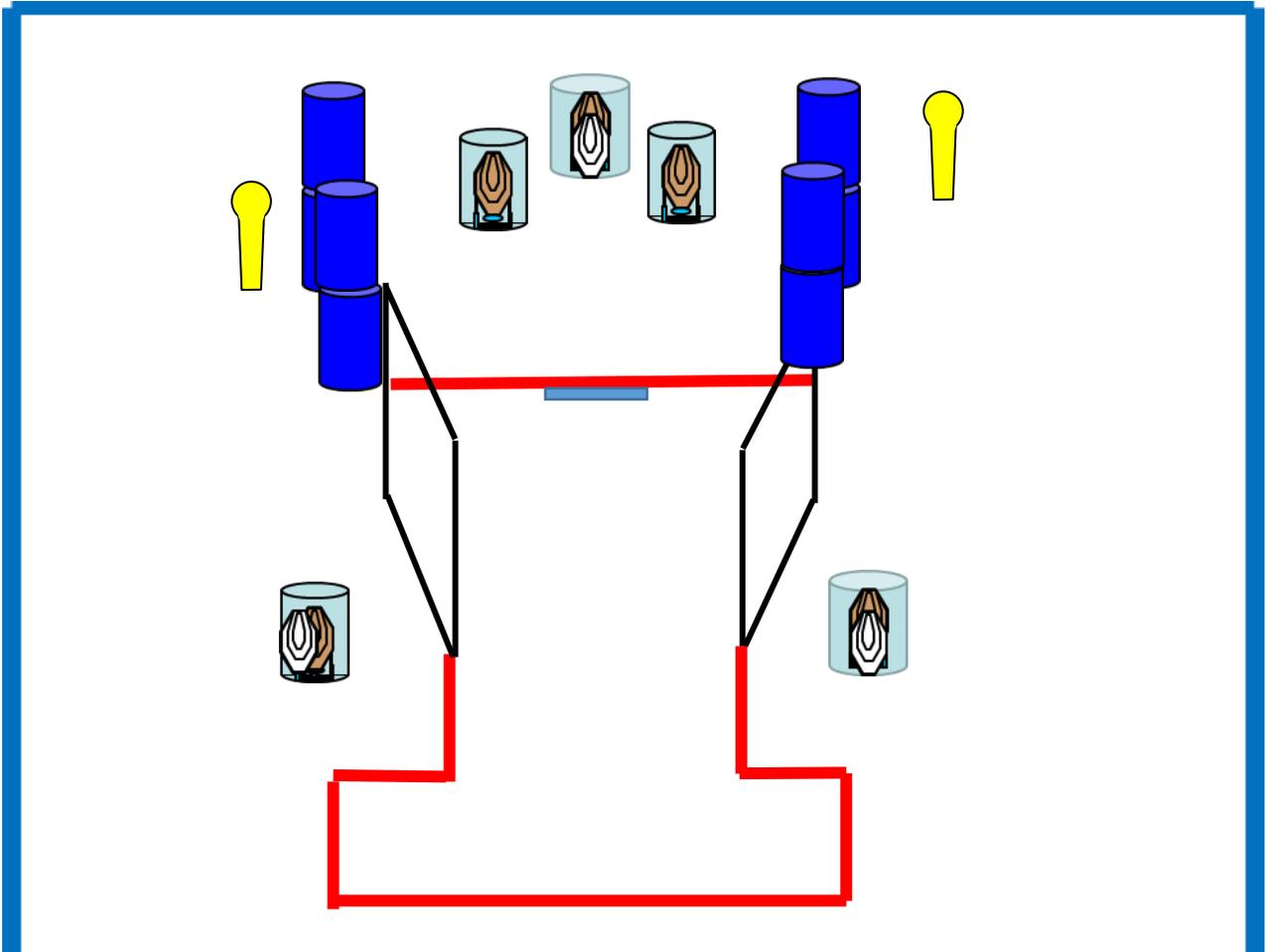
STAGE 7



TYPE:	CORTO
START POSITION:	PUNTERAS TOCANDO LA MARCA
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.



	MAX POINT					
12	60	5	3	2	XX	XX





STAGE 8

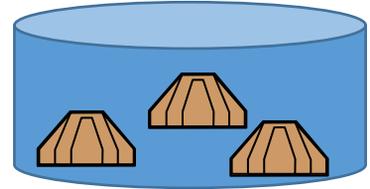
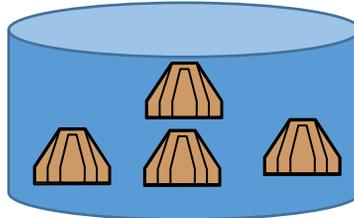
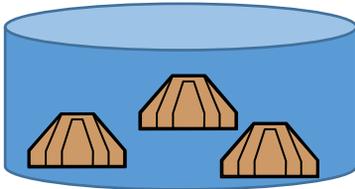


TYPE:	CORTO
START POSITION:	SALIDA LIBRE
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio un solo disparo por tarjeta.



PISTOLA CARGADA Y ALIMENTADA SEGÚN DIVISION

	MAX POINT					
10	50	10	0	XX	XX	XX



DISTANCIA A LAS TARJETAS 20 METROS

