

TROFEO TEIMA

Y


BENZ MOTORS







25 Y 26 DE FEBRERO

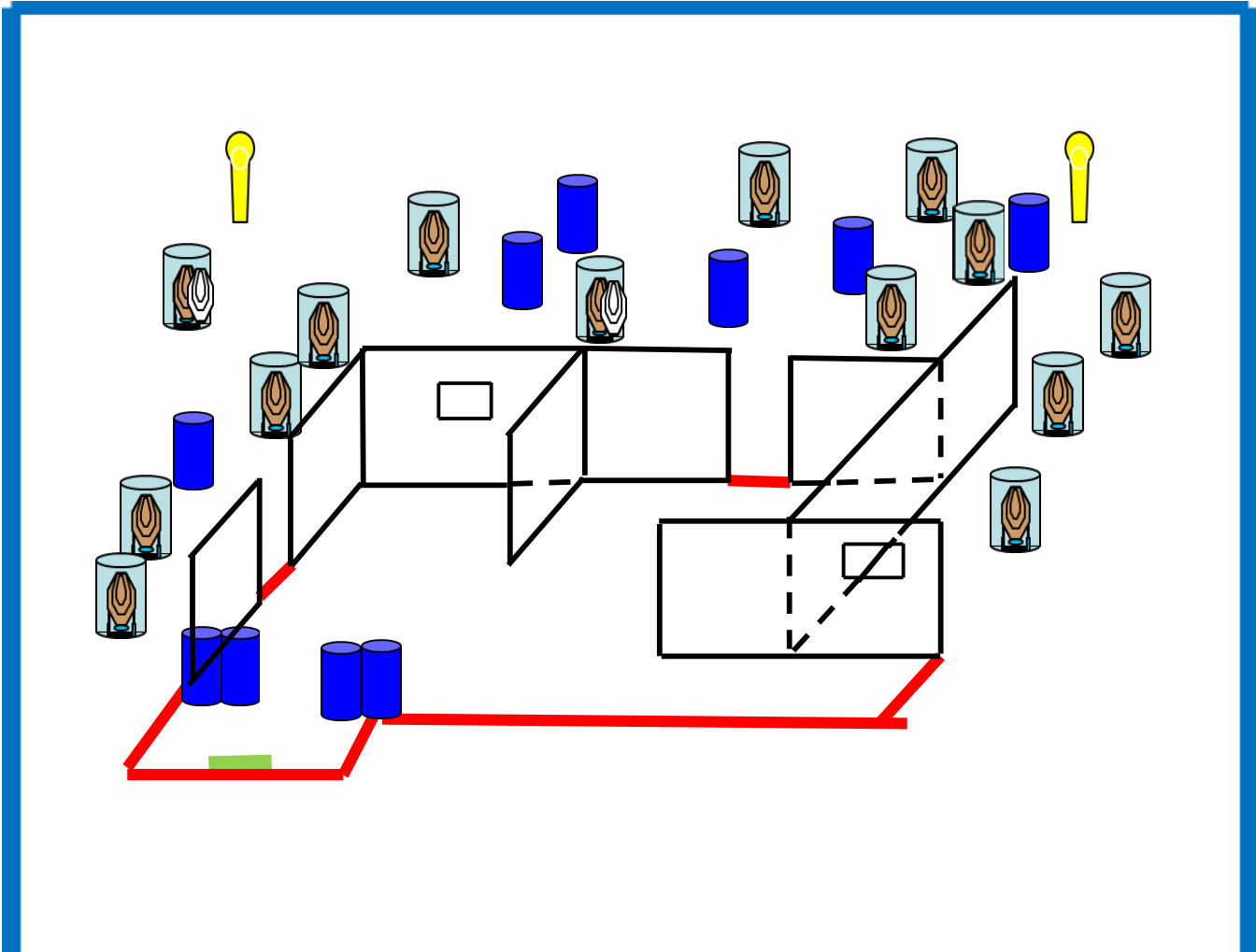


STAGE 1



TYPE:	LARGO	 <p>ARMA CARGADA SEGÚN DIVISION</p>
START POSITION:	TALONES TOCANDO LA MARCA	
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)	
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.	

	MAX POINT					
30	150	14	2	2	0	XX

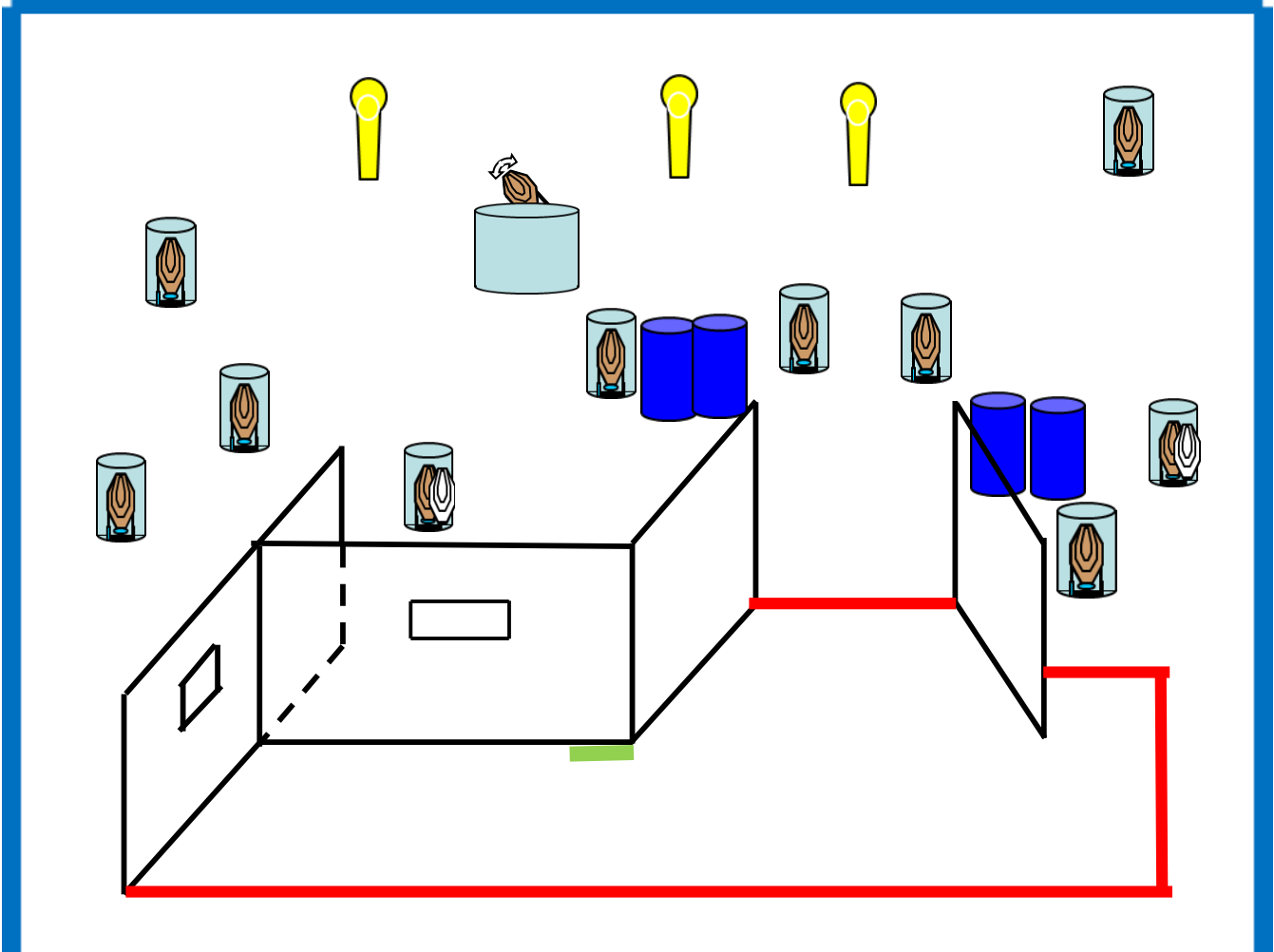




STAGE 2



TYPE:	LARGO	 CARGADA Y ALIMENTADA SEGÚN DIVISION				
START POSITION:	PUNTERAS TOCANDO LA MARCA					
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)					
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.					
	MAX POINT					
25	125	11	2	3	1	X











STAGE 3

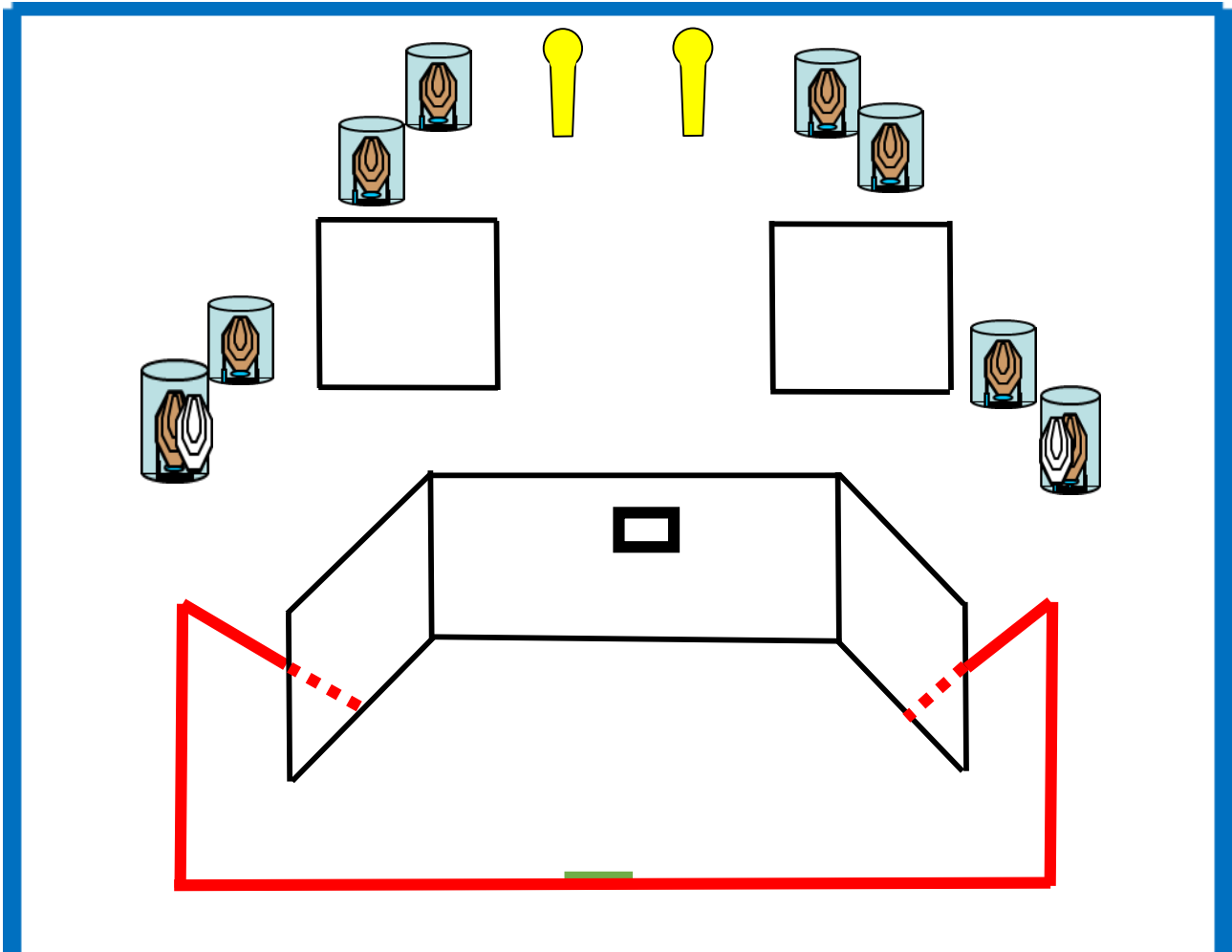


TYPE:	MEDIO
START POSITION:	PUNTERAS TOCANDO LA MARCA
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.



PISTOLA CARGADA SIN ALIMENTAR


	MAX POINT					
18	90	8	2	2	XX	XX









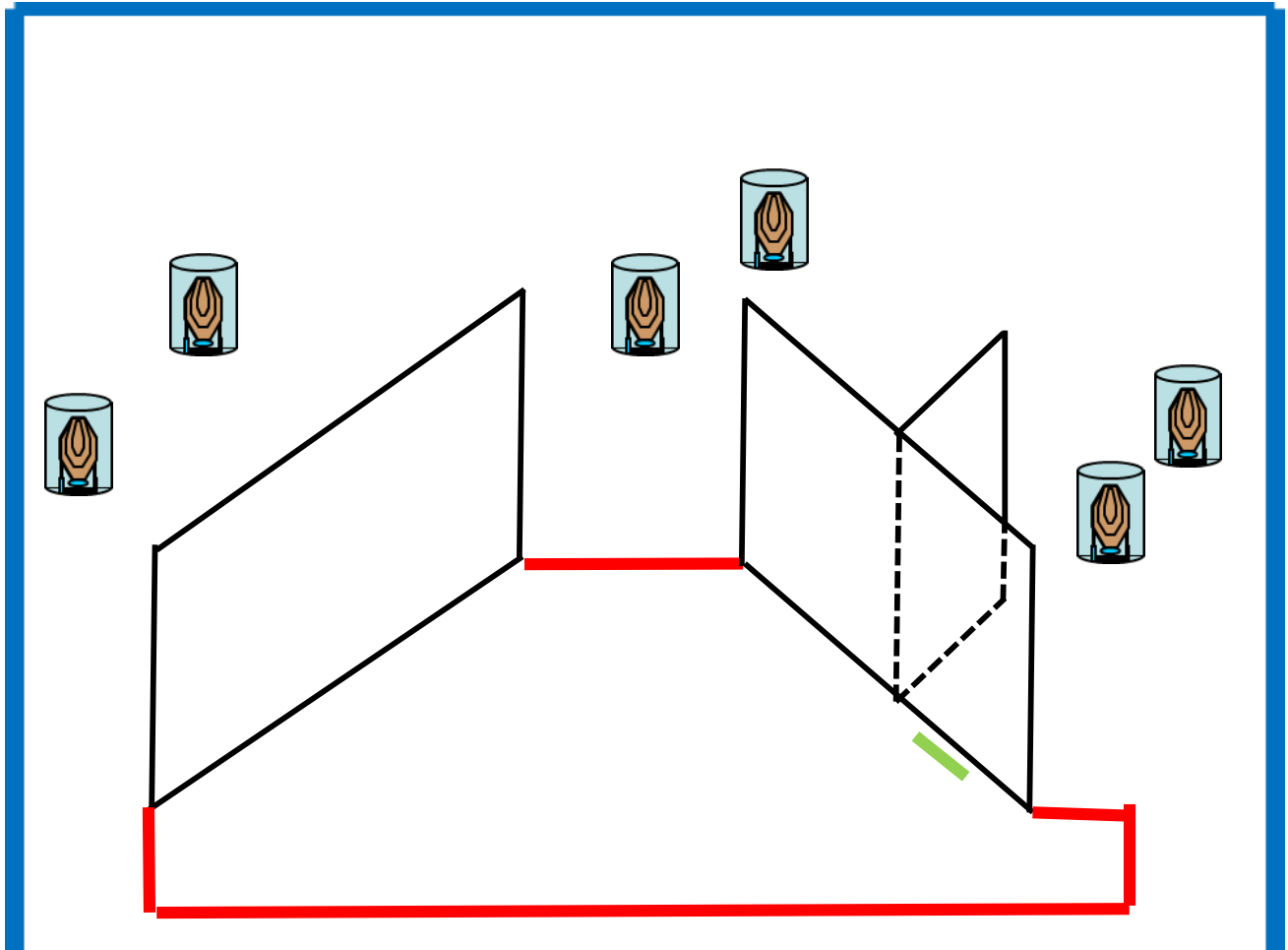


STAGE 4



TYPE:	CORTO	 Cargada sin alimentar
START POSITION:	PUNTERAS TOCANDO LA MARCA	
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)	
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.	


	MAX POINT					
12	60	6	X	0	0	XX


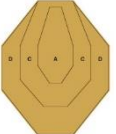






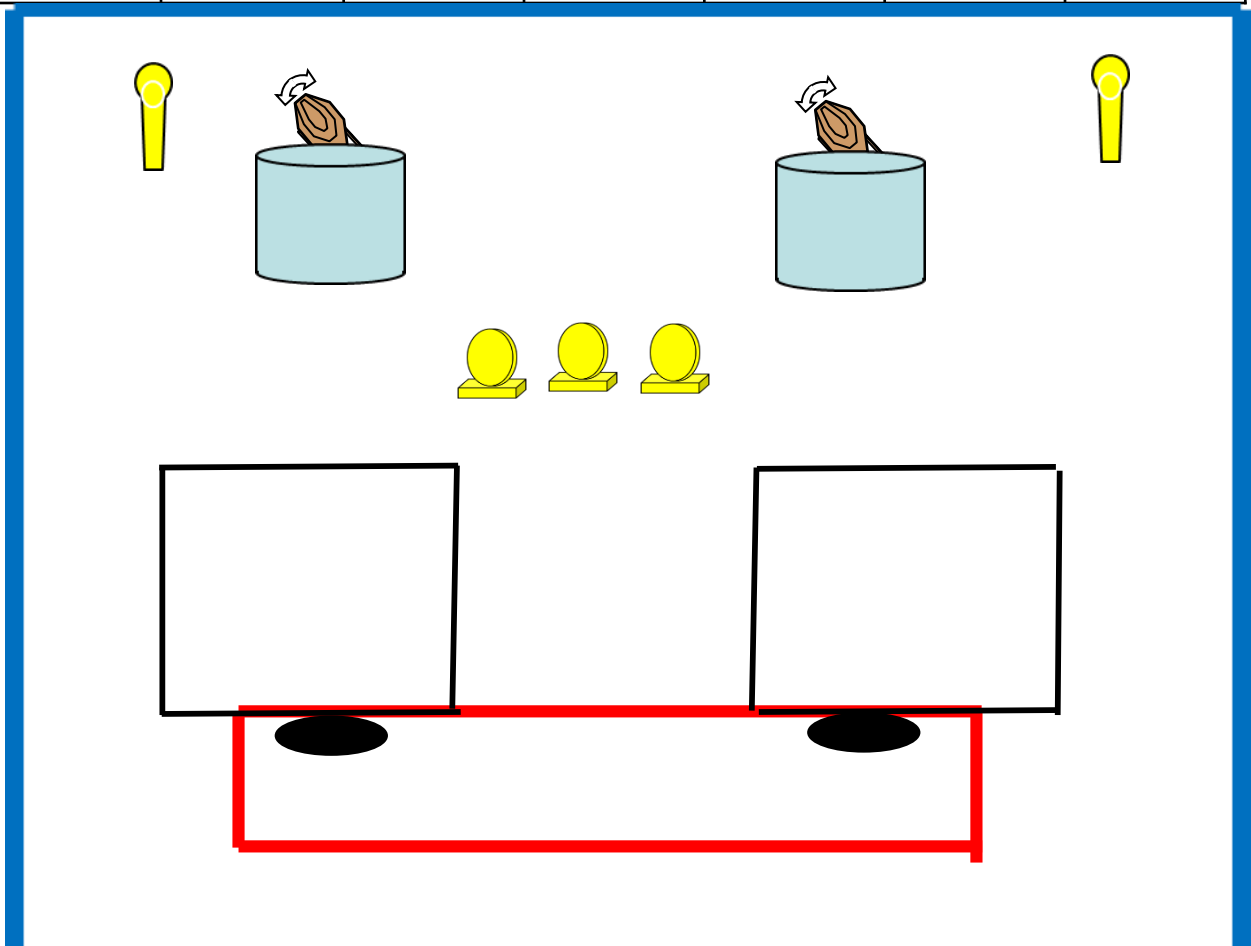


STAGE 5



TYPE:	CORTO	 ARMA VACIA
START POSITION:	PALMAS TOCANDO LA MARCA	
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)	
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.	


	MAX POINT					
9	45	2	X	2	2	3









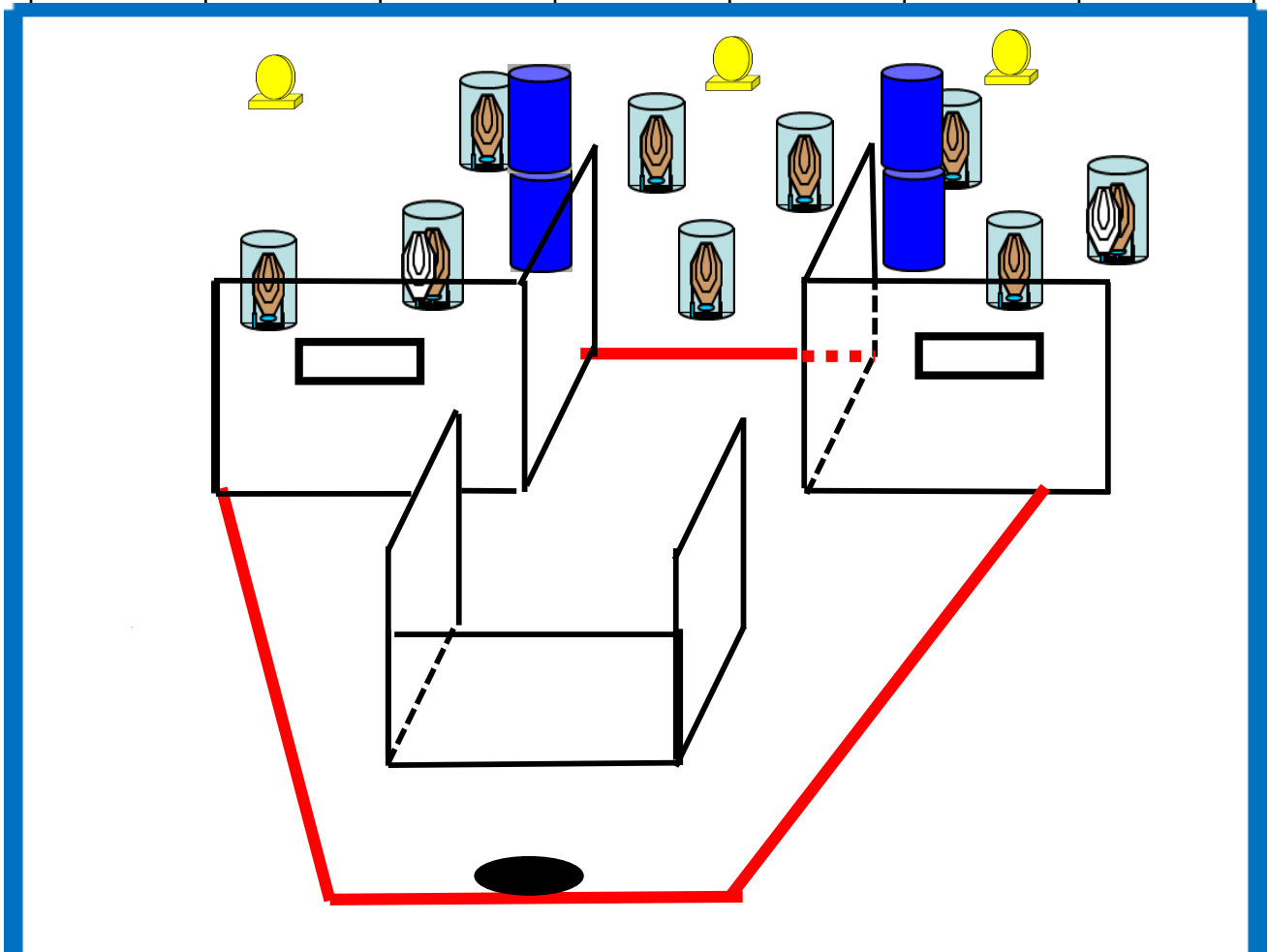


STAGE 6



TYPE:	MEDIO	 Cargada y asegurada según división
START POSITION:	TALONES TOCANDO LAS MARCAS	
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)	
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.	


	MAX POINT					
21	105	9	2	X	X	3









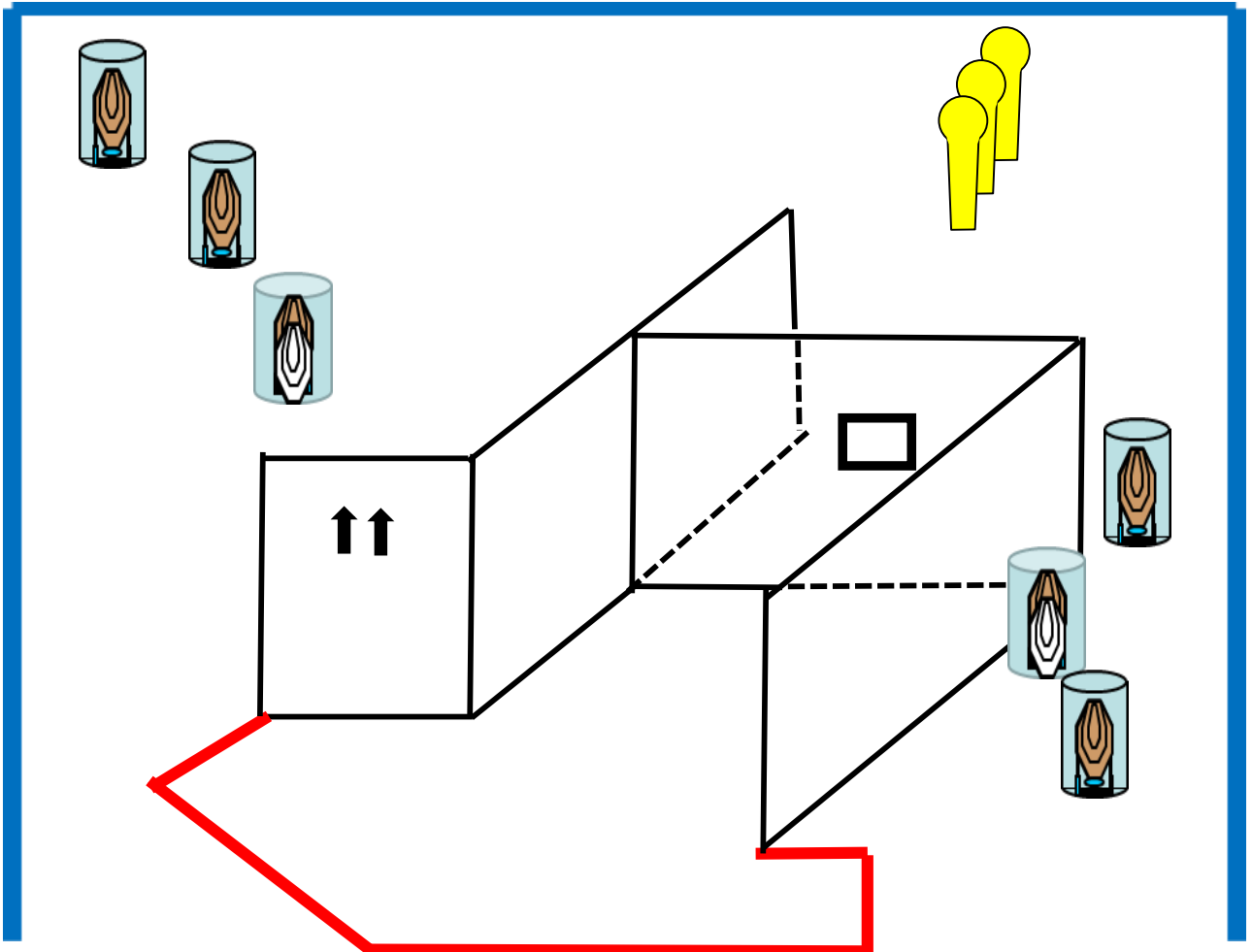


STAGE 7



TYPE:	MEDIO	 ARMA CARGADA Y ASEGURADA
START POSITION:	PALMAS TOCANDO UNA DE LAS MARCAS	
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)	
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.	

	MAX POINT					
15	75	6	2	3	XX	XX





STAGE 8

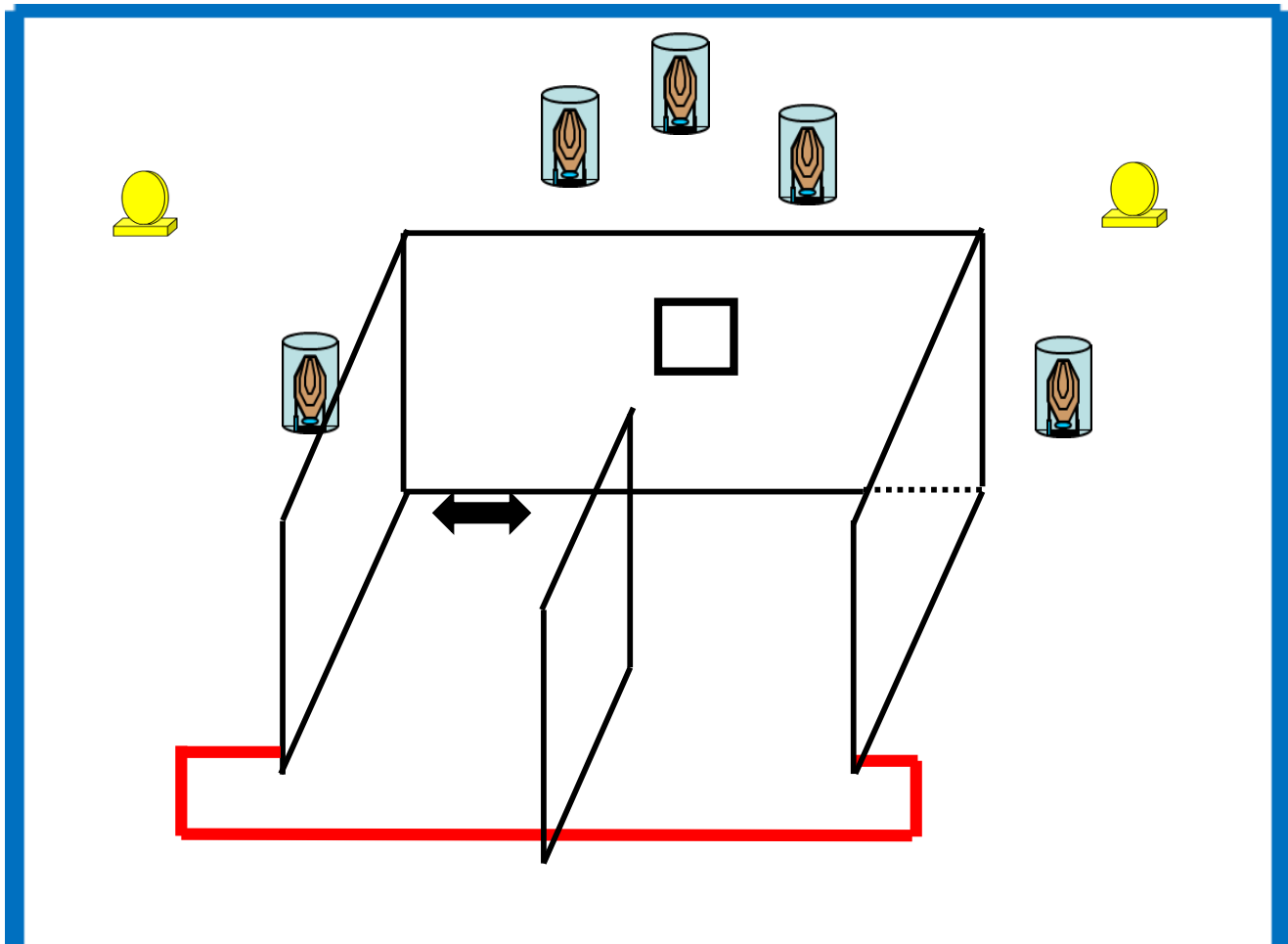


TYPE:	CORTO
START POSITION:	PUNTERAS TOCANDO LAS MARCAS
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio. La batería central se resuelve a través del tubo



ARMA CARGADA Y ASEGURADA

	MAX POINT					
12	60	5	X	XX	XX	2






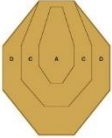




STAGE 9



TYPE:	CORTO
START POSITION:	TALONES TOCANDOLAS MARCAS
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio. La batería central se resuelve a través del tubo



ARMA Y CARGADORES SOBRE LA MESA

	MAX POINT					
9	45	X	X	9	XX	XX

