

CAMPEONATO
DE
ASTURIAS
2025

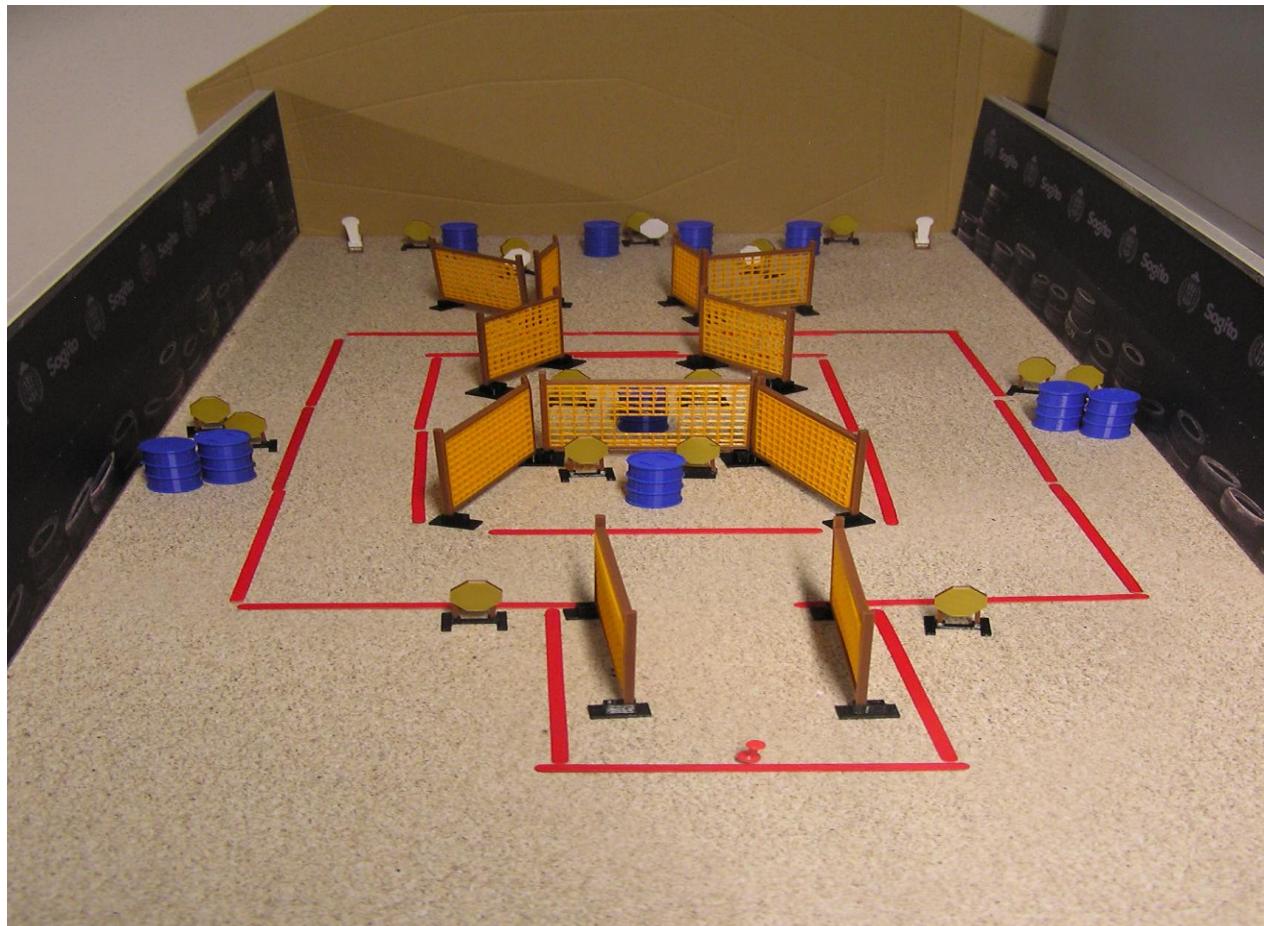


STAGE 1



TYPE:	LARGO
START POSITION:	TALONES TOCANDO LA MARCA
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.
	MAX POINT
32	160
15	3
2	
	PISTOLA CARGADA Y ASEGURADA SEGÚN DIVISIÓN
32	X
	X

El ángulo del arma estará limitado por la altura de los espaldones





STAGE 2



TYPE:	CORTO
START POSITION:	PUNTERAS TOCANDO LA MARCA
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)
STAGE PROCEDURE:	MINITARJETAS resolver sin sobrepasar líneas de falta
	MAX POINT
12	60
	3
	0
	6
	X
	XX

EL ANGULO DEL ARMA ESTARA LIMITADO POR LA ALTURA DE LOS ESPALDONES



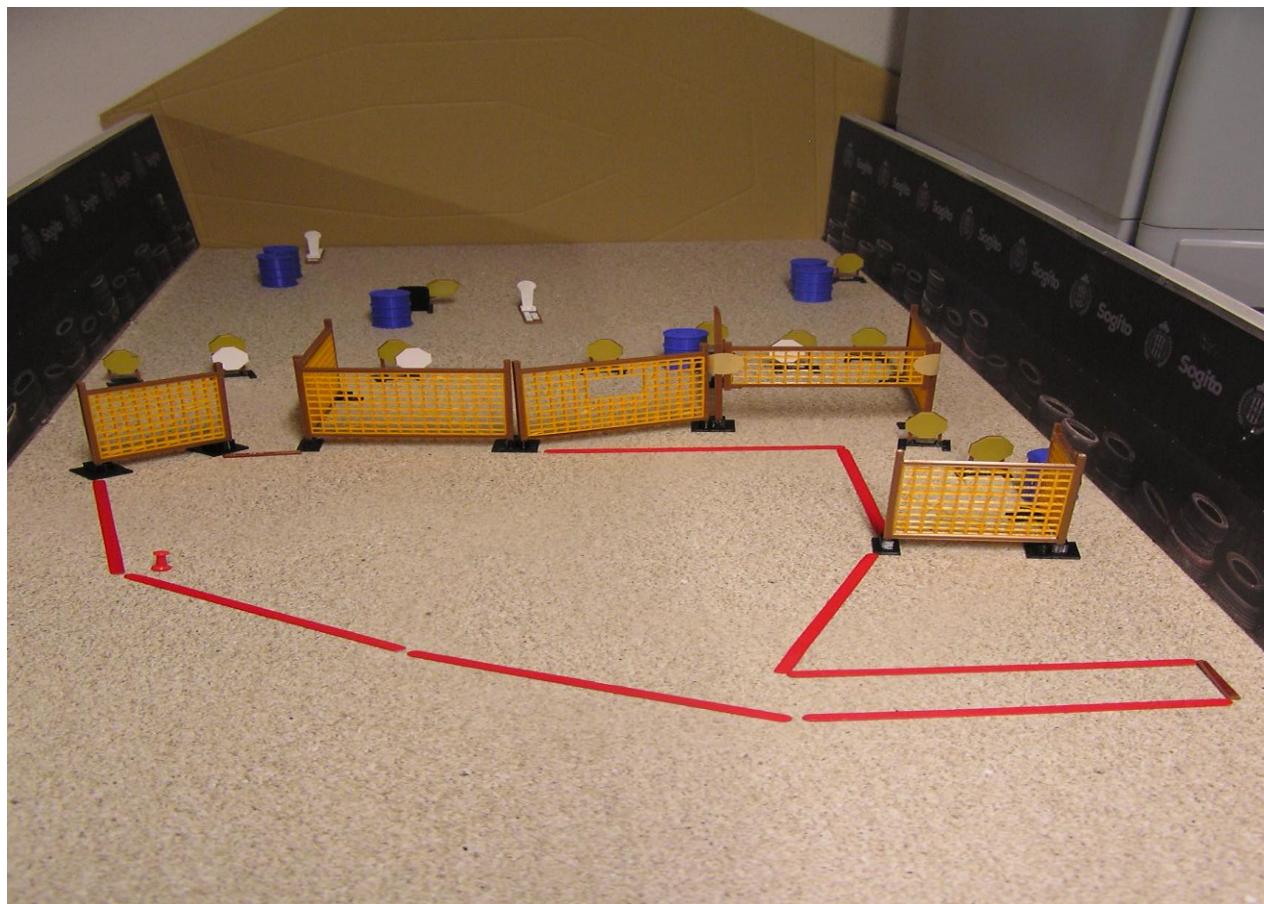


STAGE 3



TYPE:	MEDIO
START POSITION:	TALONES TOCANDO LA MARCA
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio. Ambos poper activan móvil
	MAX POINT
24	120
	11
	3
	2
	1
	X

EL ANGULO DE DEL ARMA ESTARA LIMITADO POR LA ALTURA DE LOS ESPALDONES





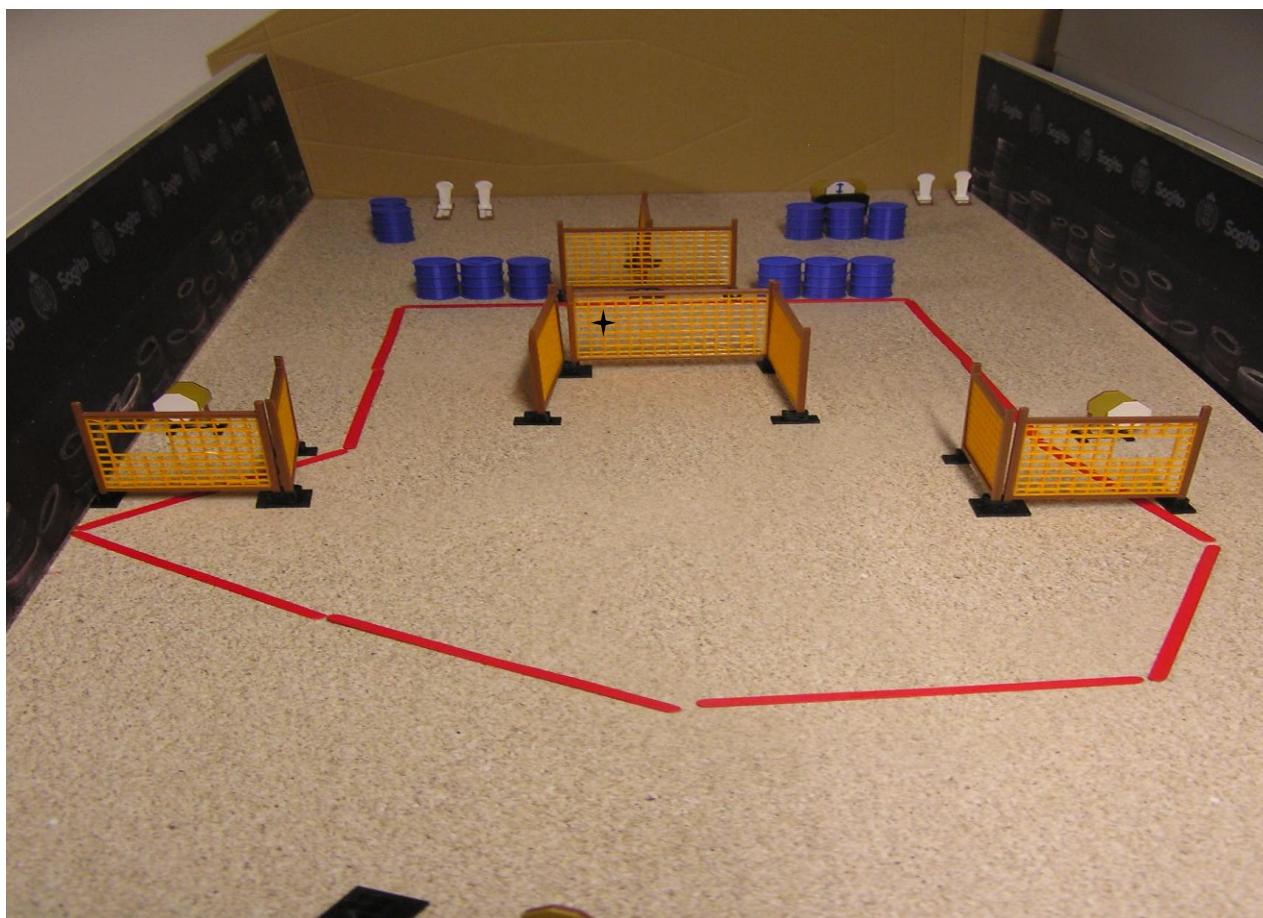
STAGE 4



TYPE:	LARGO
START POSITION:	PALMAS TOCANDO LAS MARCAS
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.

	MAX POINT					
12	60	4	2	4	1	X

EL ANGULO DEL ARMA ESTARA LIMITADO POR LA ALTURA DE LOS ESPALDONES



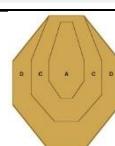


STAGE 5

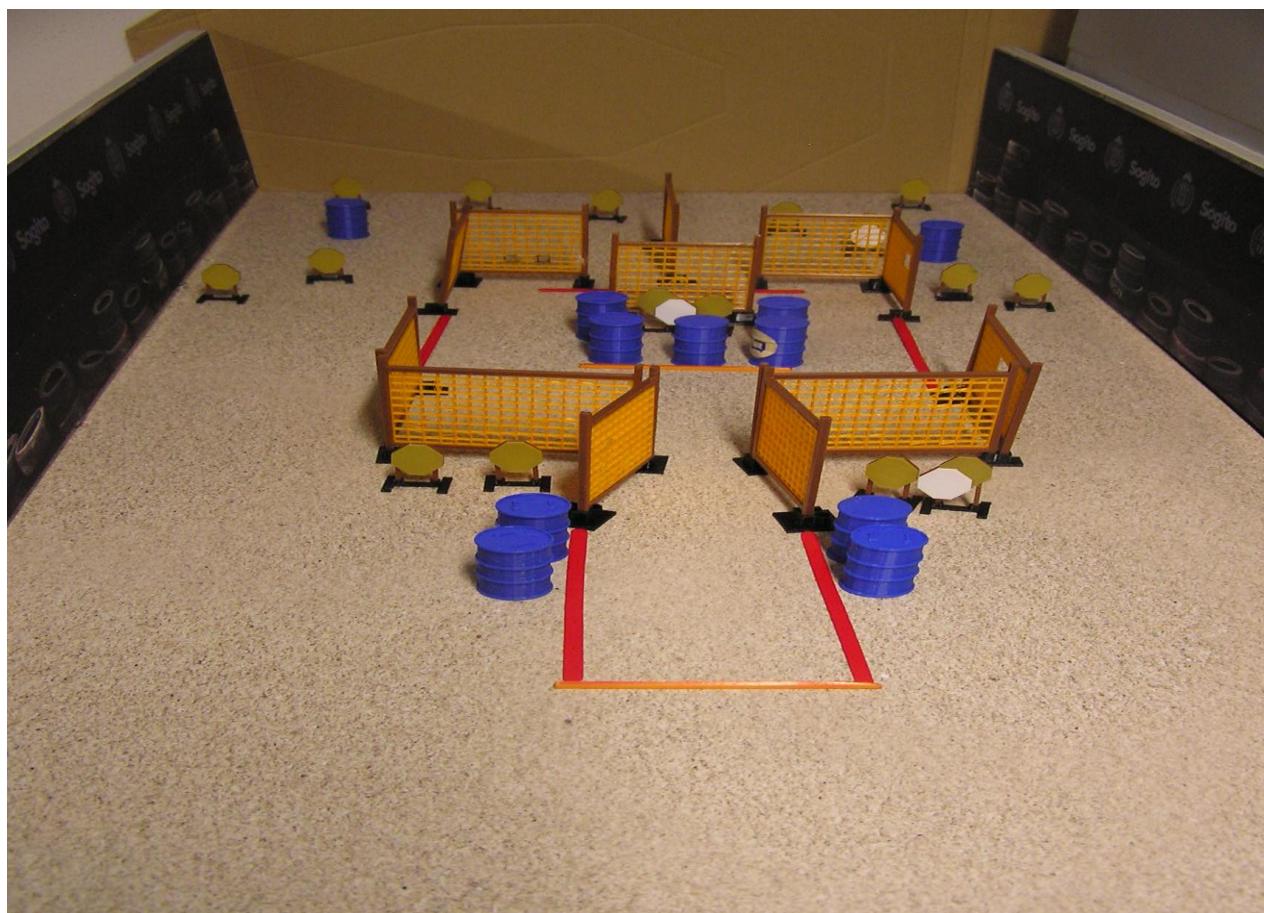


TYPE:	MEDIO
START POSITION:	SALIDA LIBRE
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.

CARGADA Y ASEGURADA SEGÚN DIVISION

| 32 | 160 | 16 | 3 | X | X | X |

EL ANGULO DEL ARMA ESTARA LIMITADO POR LA ALTURA DE LOS ESPALDONES



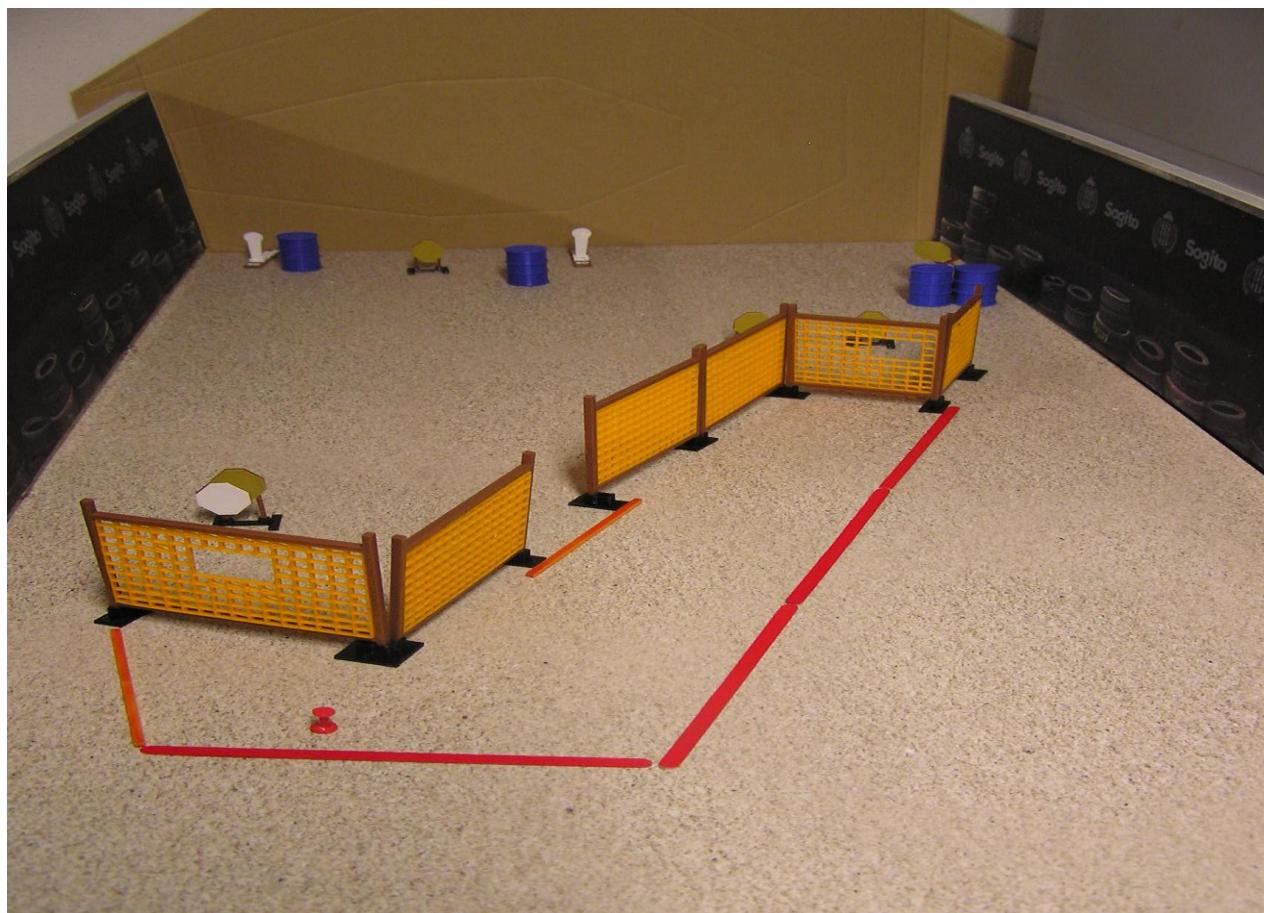


STAGE 6



TYPE:	MEDIO
START POSITION:	TALONES TOCANDO LA MARCA
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.
	MAX POINT
12	60
	5
	2
	2
	1
	x

EL ANGULO DEL ARMA ESTARA LIMITADO POR LA ALTURA DE LOS ESPALDONES





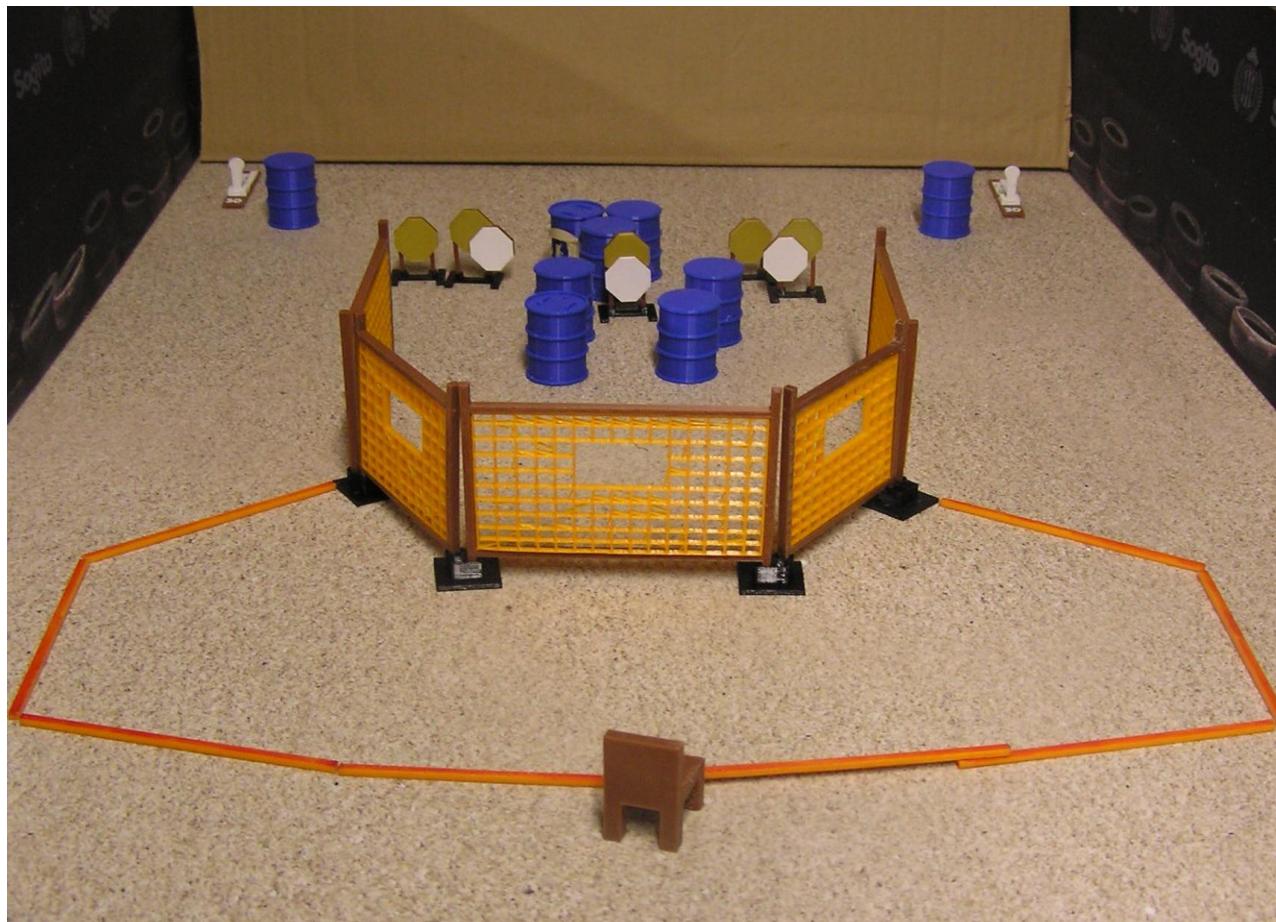
STAGE 7



TYPE:	CORTO
START POSITION:	SENTADO ARMA DESCARGADA MANOS SOBRE LAS RODILLAS
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.

	MAX POINT					
12	60	5	3	2	X	XX

EL ANGULO DEL ARMA ESTARA LIMITADO POR LA ALTURA DE LOS ESPALDONES





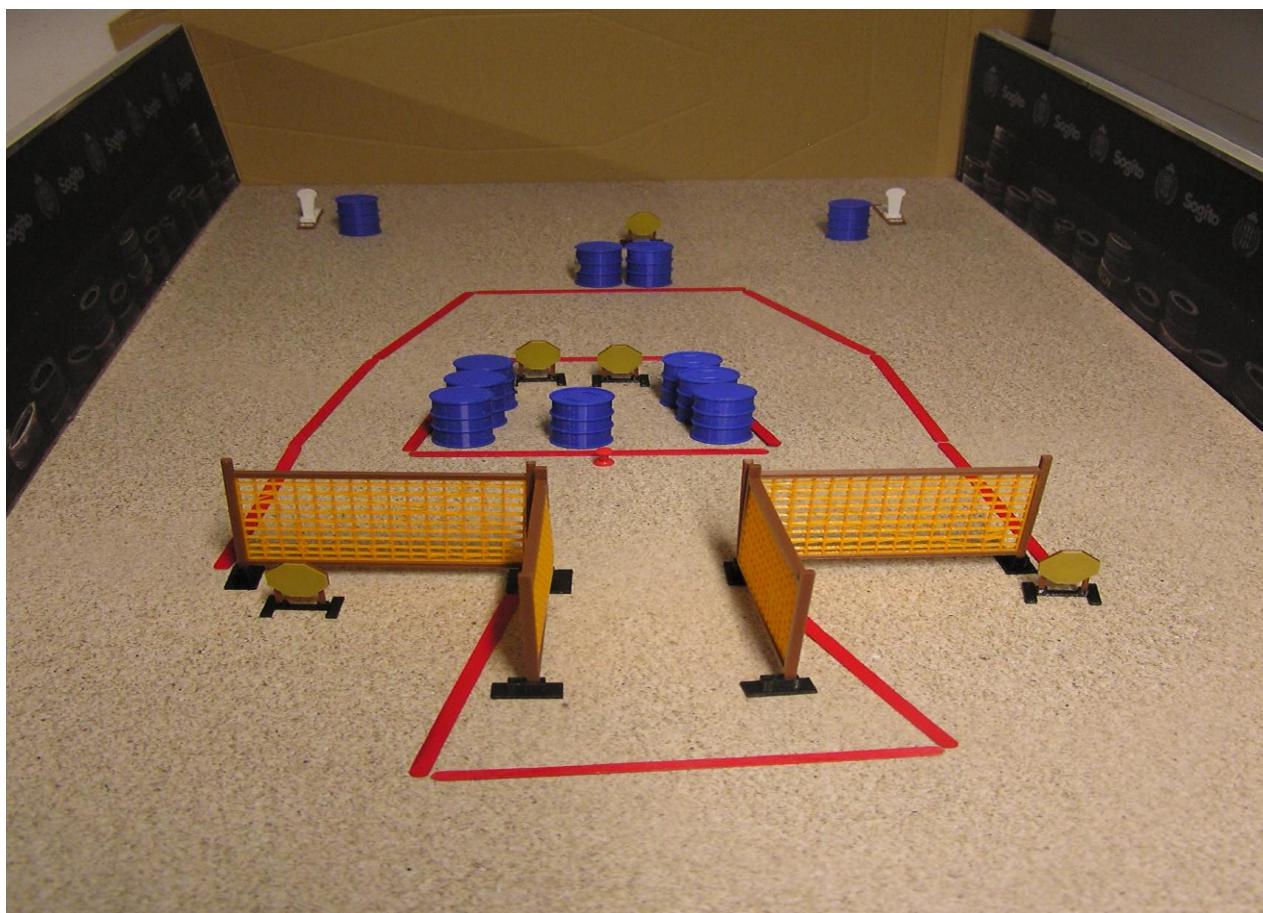
STAGE 8



TYPE:	CORTO
START POSITION:	TALONES TOCANDO LA MARCA
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio. Arma vacía y cargadores sobre la mesa

	MAX POINT					
12	60	5	X	2	1	X

EL ANGULO DEL ARMA ESTARA LIMITADO POR LA ALTURA DE LOS ESPALDONES





STAGE 9



TYPE:	CORTO
START POSITION:	PUNTERAS TOCANDO MARCA A B Ó C
START SIGNAL:	Señal audible (TIMER)
STAGE PROCEDURE:	Sin sobrepasar las líneas de falta resolver el ejercicio.
	MAX POINT
24	120
	12
	0
	0
	X
	X

EL ANGULO DEL ARMA ESTARA LIMITADO POR LA ALTURA DE LOS ESPALDONES

